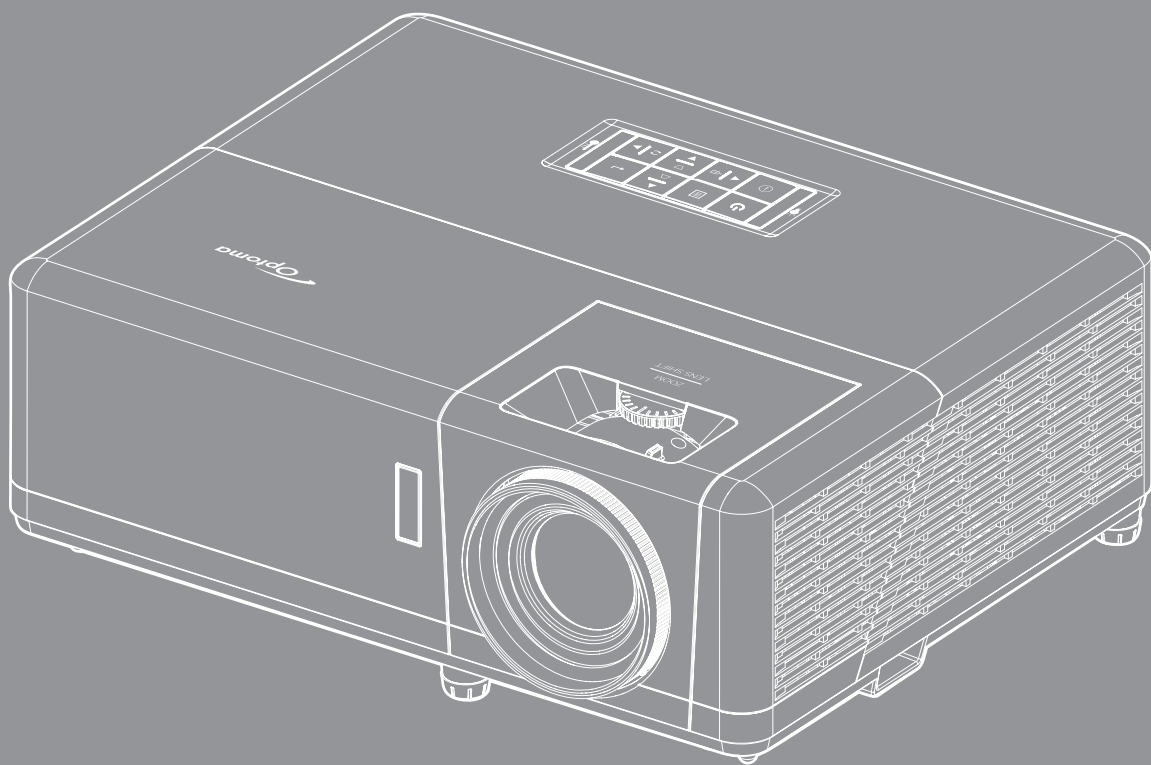


Проектор DLP®



СОДЕРЖАНИЕ

БЕЗОПАСНОСТЬ	4
<i>Важные инструкции по технике безопасности</i>	<i>4</i>
<i>Информация о технике безопасности при работе с источником лазерного излучения</i>	<i>5</i>
<i>Авторские права</i>	<i>6</i>
<i>Ограничение ответственности</i>	<i>6</i>
<i>Подтверждение товарных знаков</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>6</i>
<i>Декларация соответствия для стран Европейского Союза</i>	<i>7</i>
<i>WEEE</i>	<i>7</i>
ВВЕДЕНИЕ	8
<i>Комплект поставки</i>	<i>8</i>
<i>Стандартные принадлежности</i>	<i>8</i>
<i>Дополнительные принадлежности</i>	<i>8</i>
<i>Общий вид устройства</i>	<i>9</i>
<i>Соединения</i>	<i>11</i>
<i>Клавиатура</i>	<i>12</i>
<i>Пульт дистанционного управления</i>	<i>13</i>
НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА	14
<i>Установка проектора</i>	<i>14</i>
<i>Подключение источников сигнала к проектору</i>	<i>18</i>
<i>Настройка проецируемого изображения</i>	<i>19</i>
<i>Настройки с пульта ДУ</i>	<i>21</i>
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА	23
<i>Включение и выключение проектора</i>	<i>23</i>
<i>Выбор источника входного сигнала</i>	<i>24</i>
<i>Меню навигации и функций</i>	<i>25</i>
<i>Дерево экранного меню</i>	<i>26</i>
<i>Меню Дисплей: настройки изображения</i>	<i>34</i>
<i>Меню Экран/3D</i>	<i>37</i>
<i>Меню Дисплей/Соотношение сторон</i>	<i>38</i>
<i>Меню Дисплей/Маска контура</i>	<i>43</i>
<i>Меню Дисплей/Масштаб</i>	<i>43</i>
<i>Меню Экран/Сдвиг изображения</i>	<i>43</i>
<i>Вызов меню коррекции геометрии</i>	<i>43</i>
<i>Меню Звук/Без звука</i>	<i>44</i>
<i>Меню Звук/Громк.</i>	<i>44</i>
<i>Меню Аудиовход</i>	<i>44</i>
<i>Меню Настр./Проекция</i>	<i>45</i>
<i>Меню Настр./Тип экрана</i>	<i>45</i>

Меню Настр./Настройки питания.....	45
Меню Настр./Безопасность	46
Меню Настр./Настройки HDMI Link.....	46
Меню Настр./Тестовая таблица.....	47
Меню "Установка: Удаленные настройки"	47
Меню Настр./Номер проектора.....	47
Настройка меню 12-В триггера	47
Меню Настр./Параметры.....	48
Настройка экранного меню сброса.....	49
Меню Сеть ЛВС.....	49
Меню Сетевое управление	50
Меню Настр./Сеть: настройки управления	51
Меню Информация.....	56



ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ 57

Установка и очистка пылеулавливающего фильтра	57
---	----

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ..... 58

Совместимые разрешения	58
Размер изображения и расстояние проецирования.....	61
Размеры проектора и потолочная установка	64
Коды ИК-пульта ДУ	67
Устранение неисправностей	69
Предупреждающий индикатор	71
Технические характеристики	72
Офисы Optoma	73

БЕЗОПАСНОСТЬ

	Молния со стрелкой в равностороннем треугольнике предназначена предупредить пользователя о наличии неизолированного "опасного напряжения" в корпусе устройства, величина которого может быть достаточной, чтобы представлять для людей риск поражения электрическим током.
	Восклицательный знак в равностороннем треугольнике сообщает пользователю о наличии важных инструкций по эксплуатации и текущему ремонту (техническому обслуживанию) в материалах, сопровождающих устройство.

Соблюдайте все меры предосторожности и правила эксплуатации, рекомендуемые в данном руководстве пользователя.

Важные инструкции по технике безопасности

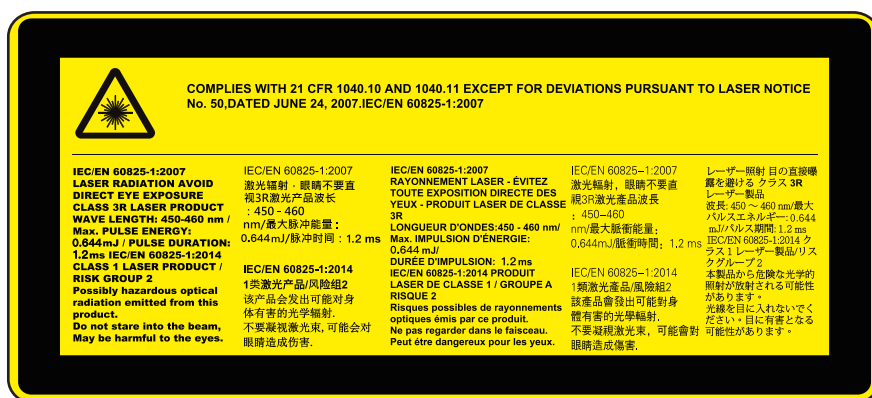


- Не смотрите на луч, RG2.
Имея дело с любым ярким источником света, не смотрите на прямой луч, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Не закрывайте вентиляционные отверстия. Для обеспечения надежной работы проектора и для защиты от перегрева рекомендуется ставить проектор в место, где отсутствуют препятствия для вентиляции. Например, не следует ставить проектор на заставленный кофейный столик, диван, кровать и т. д. Не оставляйте проектор в таком закрытом пространстве, как книжный шкаф или тумба, которые затрудняют прохождение потока воздуха.
- Чтобы снизить риск возникновения пожара или удара электрическим током, не подвергайте продукт воздействию дождя или влаги. Не устанавливайте проектор около таких источников тепла, как радиаторы, нагреватели, печи или другие приборы (в т. ч. усилители), которые выделяют тепло.
- Исключите попадание предметов или жидкостей в проектор. Они могут коснуться точек с высоким напряжением и замкнуть детали, что может привести к возникновению пожара или поражению электрическим током.
- Не используйте при следующих условиях:
 - В очень горячей, холодной или влажной среде.
 - (i) Необходимо обеспечить температуру в помещении в диапазоне 5-40°C
 - (ii) Относительная влажность составляет 10 ~ 85%
 - На участках, подвергаемых чрезмерному запылению и загрязнению.
 - Возле аппаратов, генерирующих сильное магнитное поле.
 - Под прямыми солнечными лучами.
- Не используйте устройство в случае его физического повреждения. Используйте устройство только по его прямому назначению. К физическим повреждениям и неправильной эксплуатации относятся следующие случаи (их список не ограничивается приведенными вариантами):
 - Падение устройства.
 - Повреждение шнура питания или штепсельной вилки.
 - Попадание жидкости на проектор.
 - Воздействие на проектор дождя или влаги.
 - Попадание инородных предметов в проектор или ослабление крепления внутренних компонентов.
- Не устанавливайте проектор на неустойчивой поверхности. Это может привести к его падению и повреждению, а также к травме оператора.
- Во время работы не заслоняйте свет, исходящий из объектива проектора. Световое излучение вызовет разогрев и расплавление заслонившего свет объекта, это может привести к ожогам и пожару.
- Не открывайте и не разбирайте проектор, так как это может привести к поражению электрическим током.
- Не пытайтесь отремонтировать устройство самостоятельно. Вскрытие или снятие крышек может стать причиной поражения электрическим током или подвергнуть вас другим опасностям. Свяжитесь с компанией Optoma, прежде чем отнести устройство в ремонт.

- Наклейки с информацией о технике безопасности расположены на корпусе проектора.
- Ремонт устройства должен проводить только персонал по обслуживанию, наделенный такими полномочиями.
- Используйте только те принадлежности и аксессуары, которые поставляет производитель.
- Во время работы запрещается смотреть прямо в объектив проектора. Яркий свет может нанести повреждение глазам.
- Данный проектор определяет остаточный срок службы лампы автоматически.
- При выключении проектора, прежде чем отсоединять питание, убедитесь, что цикл охлаждения был завершен. Дайте проектору для остывания 90 секунд.
- Перед тем, как приступить к очистке устройства, отсоедините шнур питания от электрической розетки.
- Для очистки корпуса дисплея используйте мягкую сухую ткань, смоченную слабым моющим средством. Не применяйте абразивные чистящие средства, парафины или растворители для очистки устройства.
- Отсоедините вилку шнура питания от электрической розетки, если устройство не будет использоваться в течение длительного времени.
- Не устанавливайте проектор на поверхности, которые подвергаются вибрации или ударам.
- Запрещается прикасаться к объективу голыми руками.
- Прежде чем положить проектор на хранение, извлеките батареи из пульта ДУ. Если батареи не удалять длительное время, из них начнет вытекать электролит.
- Не используйте проектор и не храните в масляном или сигаретном дыму, это ухудшит эксплуатационные характеристики проектора.
- Настоятельно рекомендуется правильно устанавливать проектор в нужной ориентации, в противном случае, это также ухудшит эффективность его работы.
- Используйте удлинитель-разветвитель или стабилизатор напряжения. Перебои в электроснабжении и падения напряжения могут привести к ПОВРЕЖДЕНИЮ устройств.

Информация о технике безопасности при работе с источником лазерного излучения

- Данное изделие относится к ЛАЗЕРНЫМ УСТРОЙСТВАМ КЛАССА 1 — ГРУППА РИСКА 2 в соответствии со стандартом IEC 60825-1: 2014
- Данное изделие относится к устройствам класса 3R в соответствии со стандартом IEC 60825-1:2007, а также соответствует требованиям 21 CFR 1040.10 и 1040.11, кроме исключений, указанных в Уведомлении о лазерном излучении № 50 от 24 июня 2007 г.
- Имея дело с любым ярким источником света, не смотрите на прямой луч, RG2 IEC 62471-5:2015.



- ЛАЗЕРНОЕ УСТРОЙСТВО КЛАССА 3R - ИЗБЕГАЙТЕ ПРЯМОГО ВОЗДЕЙСТВИЯ НА ГЛАЗА
 - При включении проектора убедитесь в отсутствии людей, которые могут посмотреть в объектив.
 - Уберите все предметы (увеличительные стекла и т.д.) с пути прохождения луча проектора. Проецируемый объективом луч имеет очень длинный путь прохождения, поэтому любые посторонние предметы, которые могут изменить направление луча, исходящего из объектива, могут привести к непредсказуемым последствиям, таким как пожар или поражение органов зрения.
 - Эксплуатация или регулировка без специального ознакомления с руководством пользователя создает опасность воздействия лазерного излучения.
 - Не открывайте и не разбирайте проектор, так как лазерное излучение может привести к травме.
 - Не смотрите в объектив и на луч лазера включенного проектора. Яркий свет может повредить зрение.
- Несоблюдение следующих процедур управления, регулировки или эксплуатации может привести к травме под воздействием лазерного излучения.

Авторские права

Данное руководство вместе со всеми фотографиями, рисунками и программным обеспечением защищаются международным законодательством об авторском праве. Все права на этот документ защищены. Запрещается воспроизведение настоящего руководства и его содержимого без письменного согласия автора.

© Авторские права 2019

Ограничение ответственности

Содержимое настоящего руководства может быть изменено без уведомления. Производитель не предоставляет каких-либо заверений и гарантий в отношении приведенного в этом документе содержания, и специально отказывается от косвенных гарантий качества или состояния товара, необходимых для определенной цели. Производитель оставляет за собой право иногда вносить изменения в данное руководство при отсутствии обязанности уведомления об этом каких-либо лиц.

Подтверждение товарных знаков

Kensington – является зарегистрированным в США товарным знаком компании ACCO Brand Corporation, в других странах мира также проведена регистрация или находится на стадии рассмотрения заявка на регистрацию этого товарного знака.

HDMI, логотип HDMI и мультимедийный интерфейс высокой четкости (HDMI) – являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing LLC в Соединенных Штатах Америки и в других странах.

DLP®, DLP Link и логотип DLP являются зарегистрированными товарными знаками компании Texas Instruments, а BrilliantColor™ – товарным знаком Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link и логотип MHL являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании MHL Licensing, LLC.

Все остальные названия продуктов, используемых в настоящем руководстве, являются собственностью их владельцев и признаны подлинными.

FCC

Это устройство протестировано и отвечает требованиям, предъявляемым к цифровым устройствам Класса В, согласно Части 15 правил FCC (Федеральной комиссии связи США). Данные ограничения призваны обеспечить надлежащую защиту от вредных помех при установке оборудования в жилом помещении. Это устройство создает, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если установлено и используется с нарушением инструкции, может негативно влиять на радиосвязь.

Тем не менее, не существует гарантии, что помехи не возникнут при определенном способе установки. В случае создания помех радио- или телеприема, что можно определить, включив и выключив устройство, пользователю следует устранить помехи, приняв следующие меры:

- Перенаправить или переместить приемную антенну.
- Увеличить расстояние между данным устройством и приемником.
- Подключить устройство в розетку электрической цепи, отличную от цепи подключения приемника.
- Обратится за помощью к поставщику или опытному радио- или телемеханику.

Примечание: Экранированные кабели

Все подключения к другим вычислительным устройствам должны осуществляться при помощи экранированных кабелей, чтобы отвечать требованиям FCC.

Внимание

Изменения или модификации, которые не санкционированы явным образом производителем, могут аннулировать права пользователя, предоставленные ему Федеральной Комиссией связи США, на эксплуатацию данного проектора.

Условия эксплуатации

Данное устройство отвечает требованиям Части 15 правил FCC. Эксплуатация допускается при следующих условиях:

1. Устройство не должно создавать вредных помех
2. Устройство должно работать в условиях любых помех, включая помехи, которые могут препятствовать его нормальной эксплуатации.

Примечание: Для пользователей в Канаде

Данное цифровое устройство класса B отвечает требованиям принятого в Канаде стандарта ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Декларация соответствия для стран Европейского Союза

- Директива по электромагнитной совместимости EMC 2014/30/EC (включая поправки)
- Директива по низковольтным устройствам 2014/35/EC
- Директива RED 2014/53/EC (при наличии функции радиочастот)

WEEE



Инструкции по утилизации

При утилизации данного электронного устройства не выбрасывайте его с бытовыми отходами. Для минимизации загрязнения и обеспечения защиты окружающей среды отправьте его на переработку.

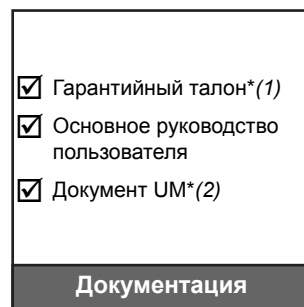
ВВЕДЕНИЕ

Комплект поставки

Осторожно снимите упаковку и проверьте наличие в комплекте всех устройств, перечисленных ниже в разделе стандартные компоненты. Некоторые из них, показанные в разделе дополнительные компоненты, могут отсутствовать в зависимости от модели, спецификации и вашего региона покупки. Проверьте комплектность с учетом места покупки. Некоторые компоненты в зависимости от регионов могут отличаться.

Гарантийный талон входит в комплект только в некоторых регионах. Дополнительную информацию можно получить у поставщика.

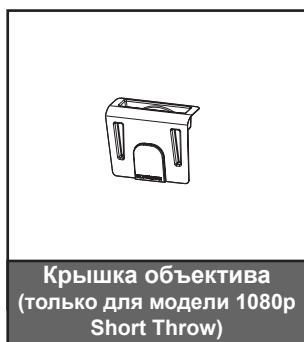
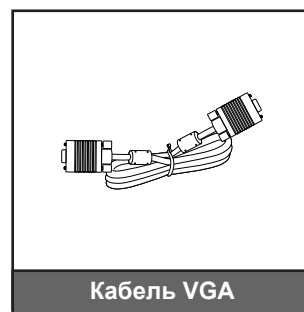
Стандартные принадлежности



Примечание.

- Пульт ДУ поставляется с батареей.
- *(1) Условия гарантийных обязательств для Европы см. на веб-сайте www.optoma.com.
- *(2) Доступно только для Азиатского региона.

Дополнительные принадлежности



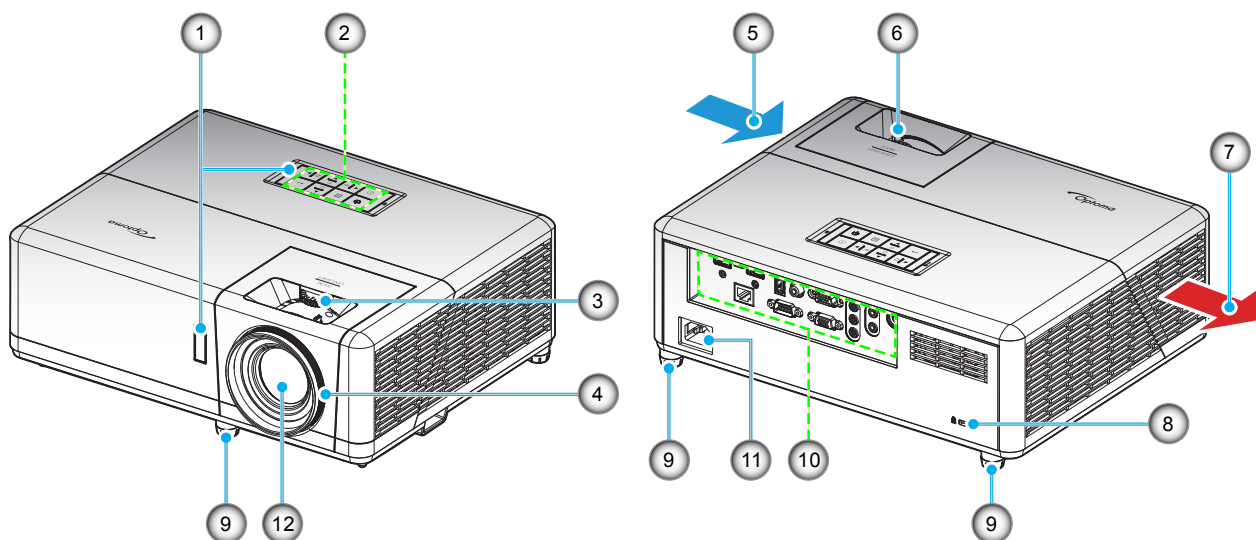
Примечание.

- В зависимости от модели, технических характеристик и региона могут потребоваться другие дополнительные принадлежности.
- *(3) Доступно только для Азиатского региона и США.

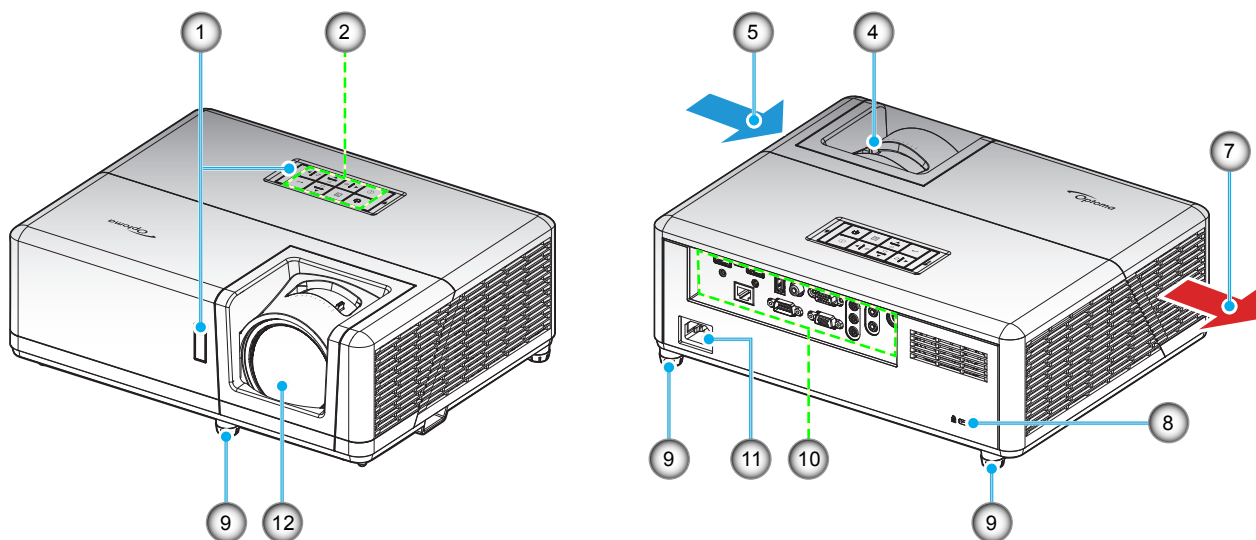
ВВЕДЕНИЕ

Общий вид устройства

Модель 1080p/WXGA

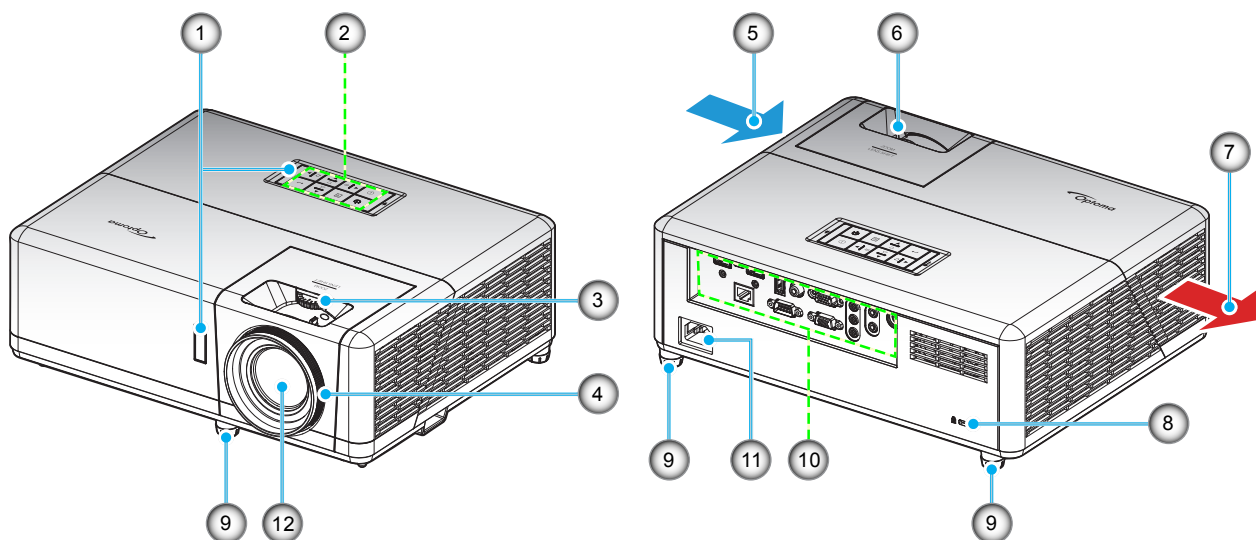


Модель 1080p Short Throw



ВВЕДЕНИЕ

Модель WUXGA



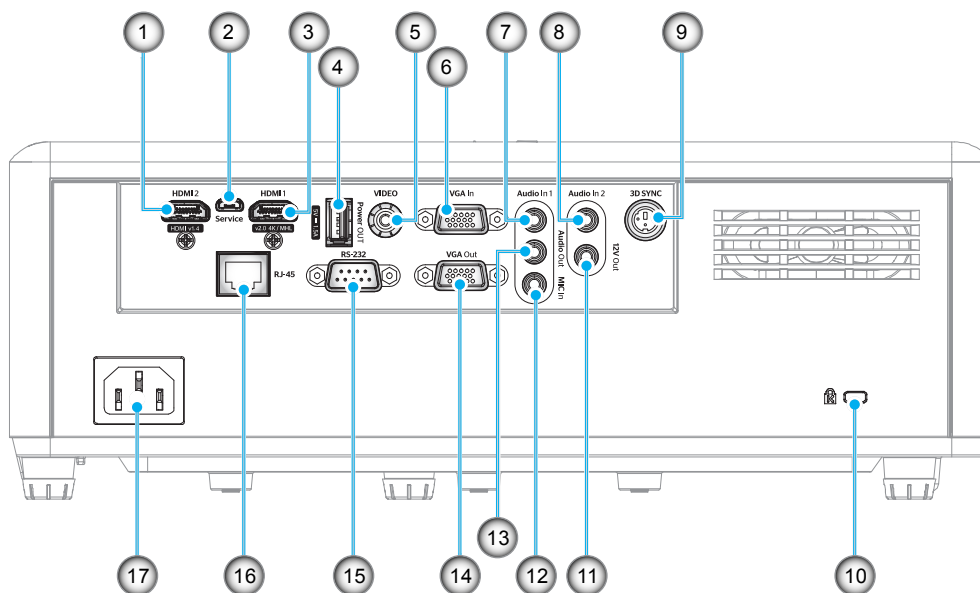
Примечание.

- *Запрещается блокировать впускное отверстие проектора и вытяжные вентиляционные отверстия.*
- *При работе с проектором в замкнутом пространстве предусматривайте зазор как минимум 30 см рядом с впускными и выпускными вентиляционными отверстиями.*

№	Пункт	№	Пункт
1.	ИК-приемники	7.	Вентиляционное отверстие (выпуск)
2.	Клавиатура	8.	Отверстие для установки замка Kensington™
3.	Набор сдвига объектива	9.	Ножки для регулировки наклона
4.	Регулятор фокусировки	10.	Входные/выходные разъемы
5.	Вентиляционное отверстие (впуск)	11.	Сетевая розетка
6.	Рычаг Масштаб	12.	Объектив

ВВЕДЕНИЕ

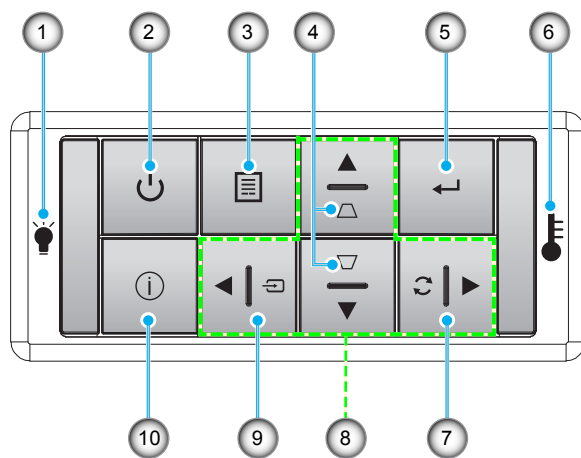
Соединения



№	Пункт	№	Пункт
1.	Разъем HDMI 2	10.	Отверстие для установки замка Kensington™
2.	Разъем Micro USB	11.	Выходной разъем 12 В
3.	Разъем HDMI 1/ MHL	12.	Входной разъем MIC In
4.	Выходной разъем питания USB (5 В =1,5 А)	13.	Аудиовыход
5.	Видеоразъем	14.	Выходной разъем VGA
6.	Входной разъем VGA	15.	Разъем RS-232
7.	Разъем Аудиовход 1	16.	Разъем RJ-45
8.	Разъем Аудиовход 2	17.	Сетевая розетка
9.	Разъем 3D-синхронизации		

ВВЕДЕНИЕ

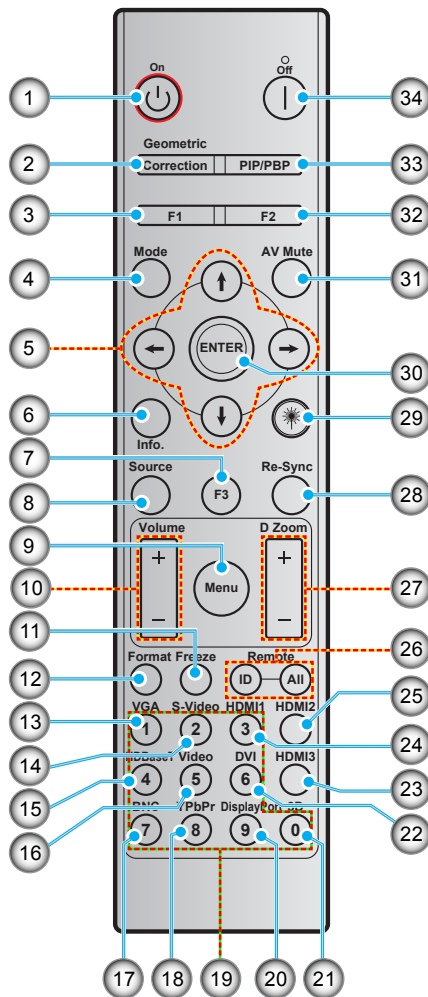
Клавиатура



№	Пункт	№	Пункт
1.	Светодиод лампы	6.	Светодиод температуры
2.	Кнопка питания с индикатором	7.	Повторная синхронизация
3.	Меню	8.	Четыре направленные кнопки выбора
4.	Корректировка Трапеция	9.	Источник
5.	Войти	10.	Информация

ВВЕДЕНИЕ

Пульт дистанционного управления



№	Пункт	№	Пункт
1.	Включение питания	18.	YPbPr (не поддерживается)
2.	Коррекция геометрии	19.	Цифровая клавиатура (0-9)
3.	Функциональная кнопка (F1) (программируемая)	20.	Разъем Display port (не поддерживается)
4.	Режим	21.	Объемность
5.	Четыре направленные кнопки выбора	22.	DVI (не поддерживается)
6.	Информация	23.	HDMI3 (не поддерживается)
7.	Функциональная кнопка (F3) (программируемая)	24.	HDMI1
8.	Источник	25.	HDMI2
9.	Меню	26.	Идентификатор ПДУ/Все ПДУ
10.	Громк. - / +	27.	Цифровое увеличение -/+
11.	Остановка кадра	28.	Повторная синхронизация
12.	Формат (Соотношение сторон)	29.	Лазер (не поддерживается)
13.	VGA	30.	Войти
14.	S-Video (не поддерживается)	31.	Выкл. AV
15.	HDBase-T (не поддерживается)	32.	Функциональная кнопка (F2) (программируемая)
16.	Video	33.	PIP/PBP (не поддерживается)
17.	BNC (не поддерживается)	34.	Power off

Примечание. Некоторые кнопки не работают, если эти функции не поддерживаются конкретной моделью проектора.

НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА

Установка проектора

Проектор может устанавливаться в одном из четырех положений.

Место установки будет зависеть от свободного пространства в помещении и ваших предпочтений.

Для определения места размещения проектора в расчет принимается размер и форма используемого экрана, место расположения розеток питания и расстояние между проектором и остальным оборудованием.

Модель 1080p/WXGA/WUXGA



НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА

Модель 1080p Short Throw



Проектор устанавливается на плоской поверхности и перпендикулярно экрану.

- Чтобы определить место расположения проектора по заданному размеру экрана, см. таблицу расстояний на страницах 61–63.
- Чтобы определить размер экрана по заданному расстоянию, см. таблицу расстояний на страницах 61–63.

Примечание. По мере удаления места установки проектора от экрана размер проецируемого изображения и пропорционально сдвиг по вертикали увеличиваются.

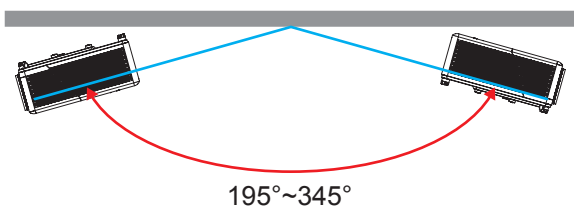
ВАЖНО!

Эксплуатация проектора разрешена только при его установке на столе или на потолке. Проектор должен располагаться горизонтально, без наклона вперед/назад или влево/вправо. Расположение иным образом приводит к аннулированию гарантии и сокращает срок эксплуатации проектора и его лампы. Для выполнения нестандартной установки проконсультируйтесь со специалистами Optoma.

НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА

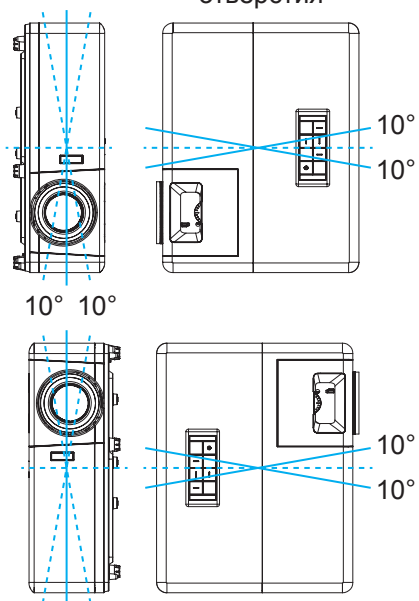
Памятка по установке проектора

Примечание. Яркость проектора снижается до 70% люмен при полной мощности вентилятора.

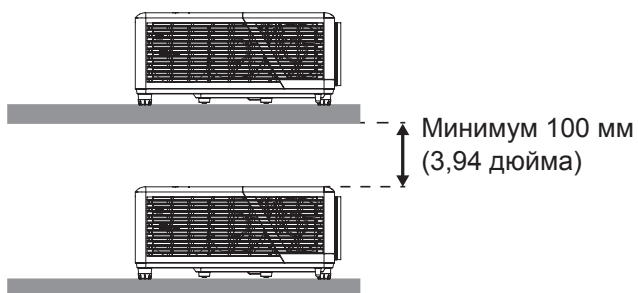
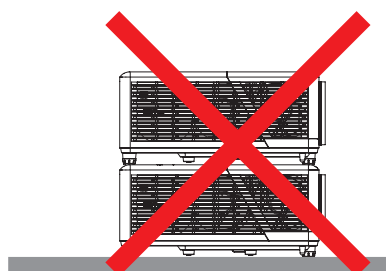
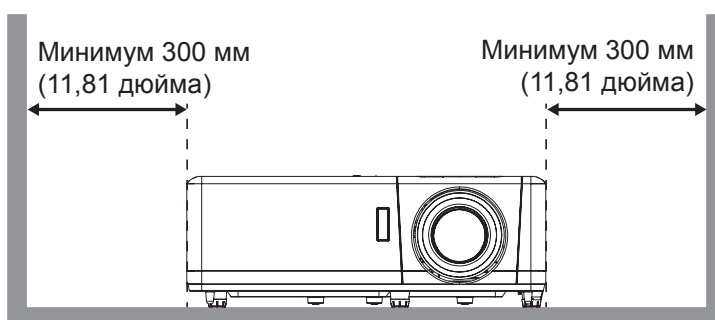
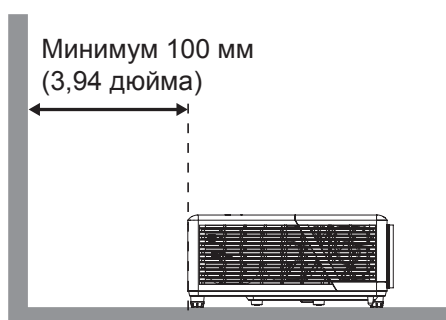


- Вертикальная ориентация

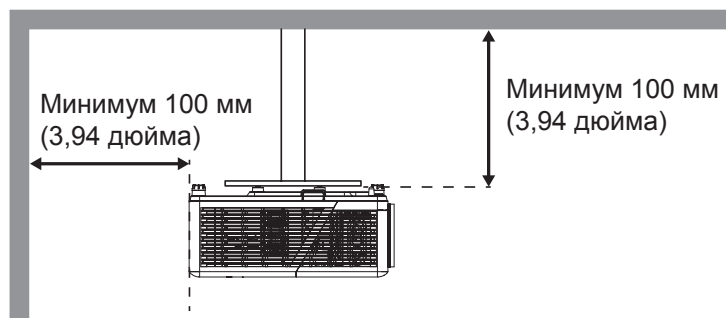
Страна вентиляционного отверстия



- Расстояние вокруг вентиляционного отверстия должно составлять не менее 30 см.



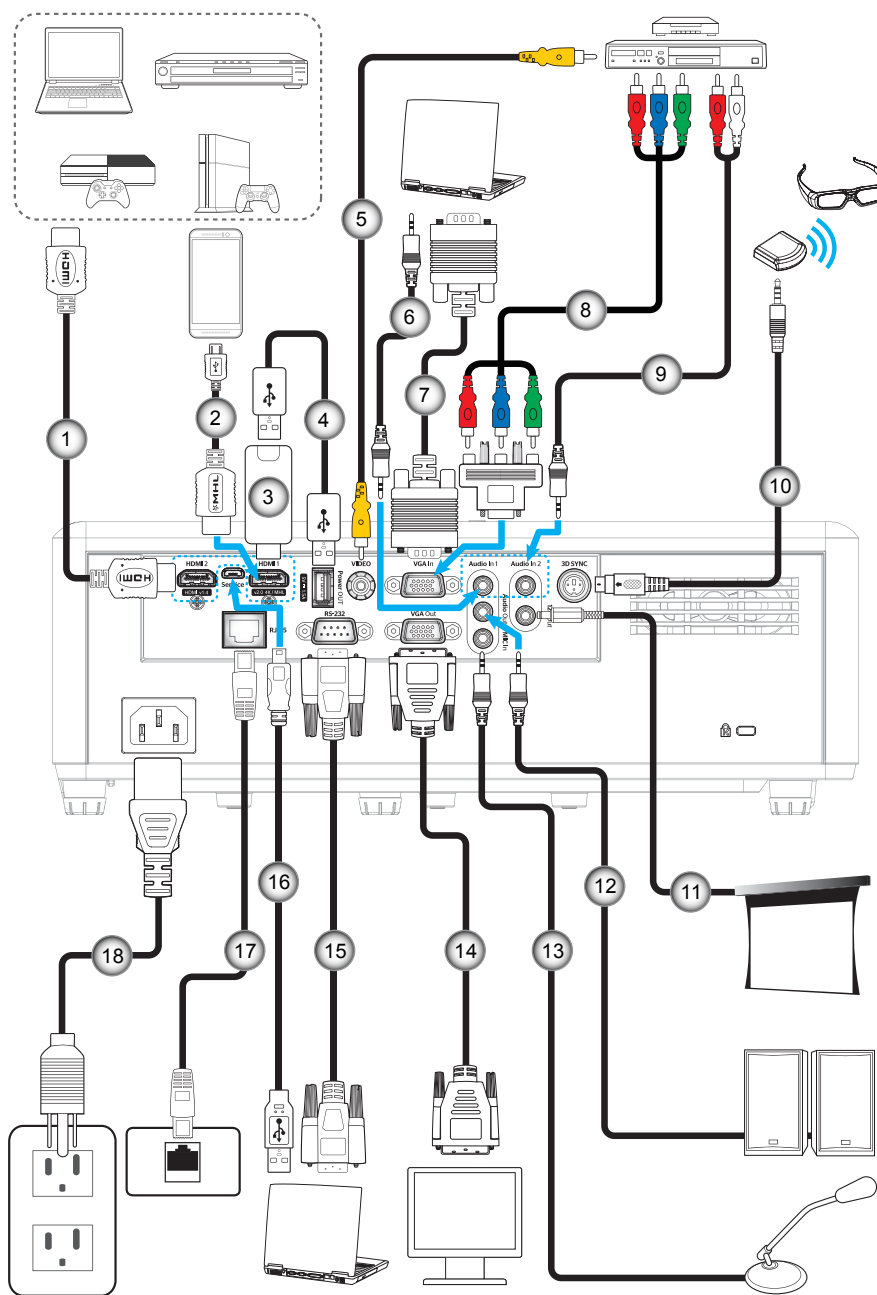
НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА



- Убедитесь, что воздухозаборник не втягивает горячий воздух из воздухоотвода.
- При эксплуатации проектора в закрытом помещении следите за тем, чтобы температура воздуха в месте установки не превышала рабочую температуру во время работы проектора, а отверстия для забора и вывода отработанного воздуха были открыты.
- Все контейнеры должны пройти сертифицированное термическое испытание, чтобы исключить возможность рециркуляции проектором отработанного воздуха, так как это может вызвать его выключение, даже если температура внутри контейнера находится в пределах диапазона рабочей температуры.

НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА

Подключение источников сигнала к проектору



№	Пункт	№	Пункт
1.	Кабель HDMI	10.	Кабель передатчика 3D
2.	Кабель MHL	11.	Разъем постоянного тока 12 В
3.	Адаптер HDMI	12.	Кабель аудиовыхода
4.	Кабель питания USB	13.	Кабель микрофона
5.	Видеокабель	14.	Кабель VGA выход
6.	Кабель для Аудиовход	15.	Кабель RS232
7.	Кабель входа VGA	16.	Кабель USB
8.	Кабель компонентного сигнала RCA	17.	Кабель RJ-45
9.	Кабель для Аудиовход	18.	Шнур питания

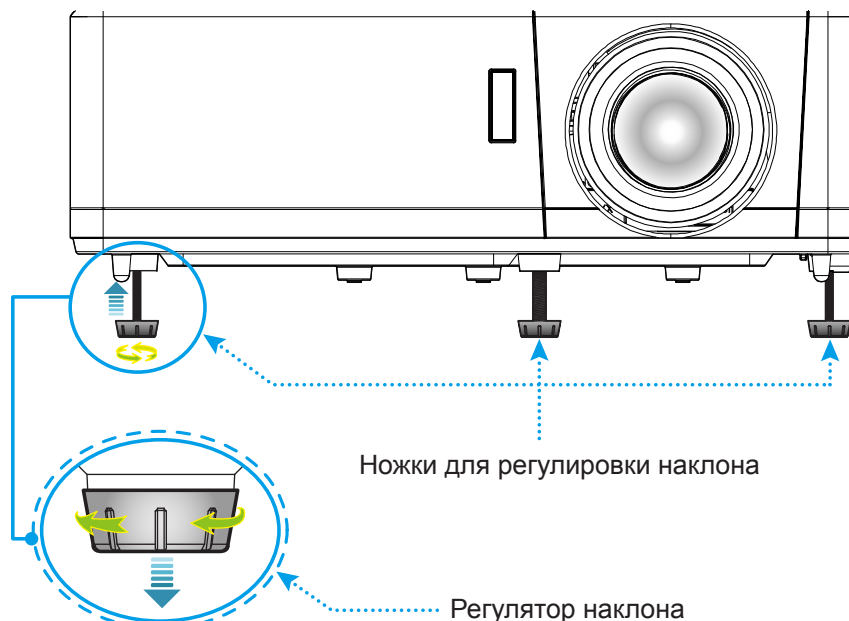
НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА

Настройка проецируемого изображения

Высота изображения

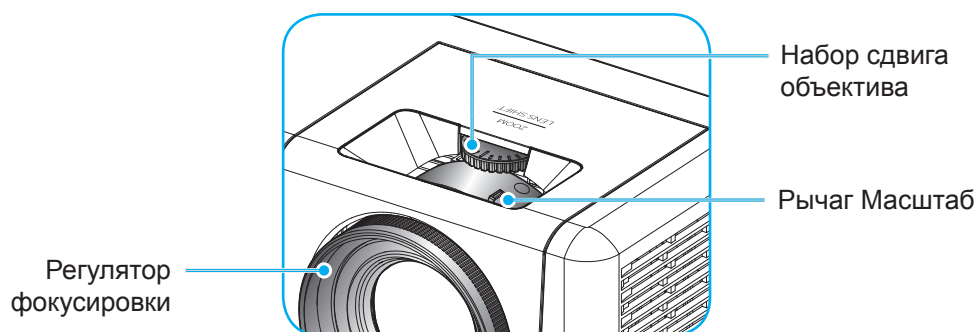
Проектор оснащен подъемными ножками для настройки высоты изображения.

1. Найдите нужную регулируемую ножку в нижней части проектора.
2. Чтобы поднять или опустить проектор, поверните регулятор по часовой стрелке или против часовой стрелки.



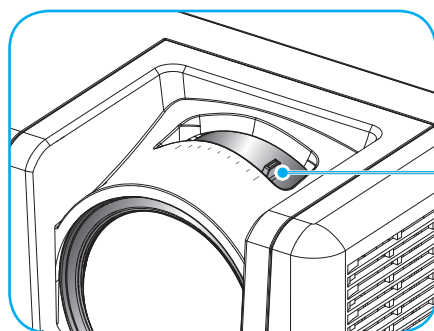
Зум, сдвиг объектива и фокус

- Чтобы увеличить или уменьшить размер проецируемого изображения, поверните рычаг регулировки масштаба в одну или в другую сторону.
- Для регулировки положения изображения поверните регулятор сдвига объектива по часовой стрелке или против часовой стрелки. Это позволяет отрегулировать положение проецируемого изображения по вертикали.
- Для регулировки фокуса поверните регулятор фокусировки вправо или влево, пока изображение не станет хорошо сфокусированным и четким.



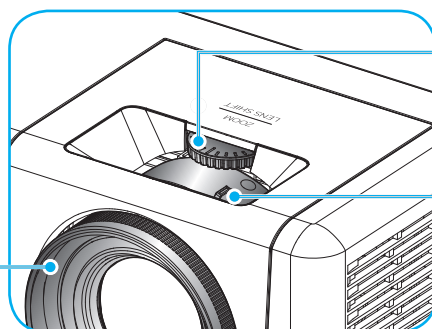
Модель 1080p/WXGA

НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА



Регулятор
фокусировки

Модель 1080p Short Throw



Набор сдвига
объектива

Рычаг Масштаб

Регулятор
фокусировки

Модель WUXGA

Примечание. Модель 1080p Short Throw не поддерживает функции масштабирования и сдвига объектива.

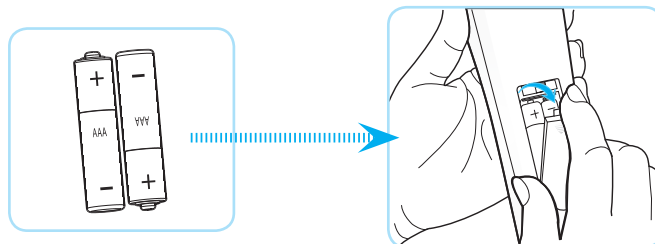
НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА

Настройки с пульта ДУ

Установка / замена батареек

К пульту дистанционного управления прилагаются две батарейки размером AAA.

1. Снимите крышку с батарейного отсека на обратной стороне пульта ДУ.
2. Вставьте батарейки AAA в батарейный отсек, как показано на рисунке.
3. Установите обратно крышку на пульт ДУ.



Примечание. Для замены используются такие же или эквивалентные батарейки.

ВНИМАНИЕ

Неправильное использование батареек может привести к утечке химических реактивов или взрыву. Строго выполняйте следующие инструкции.

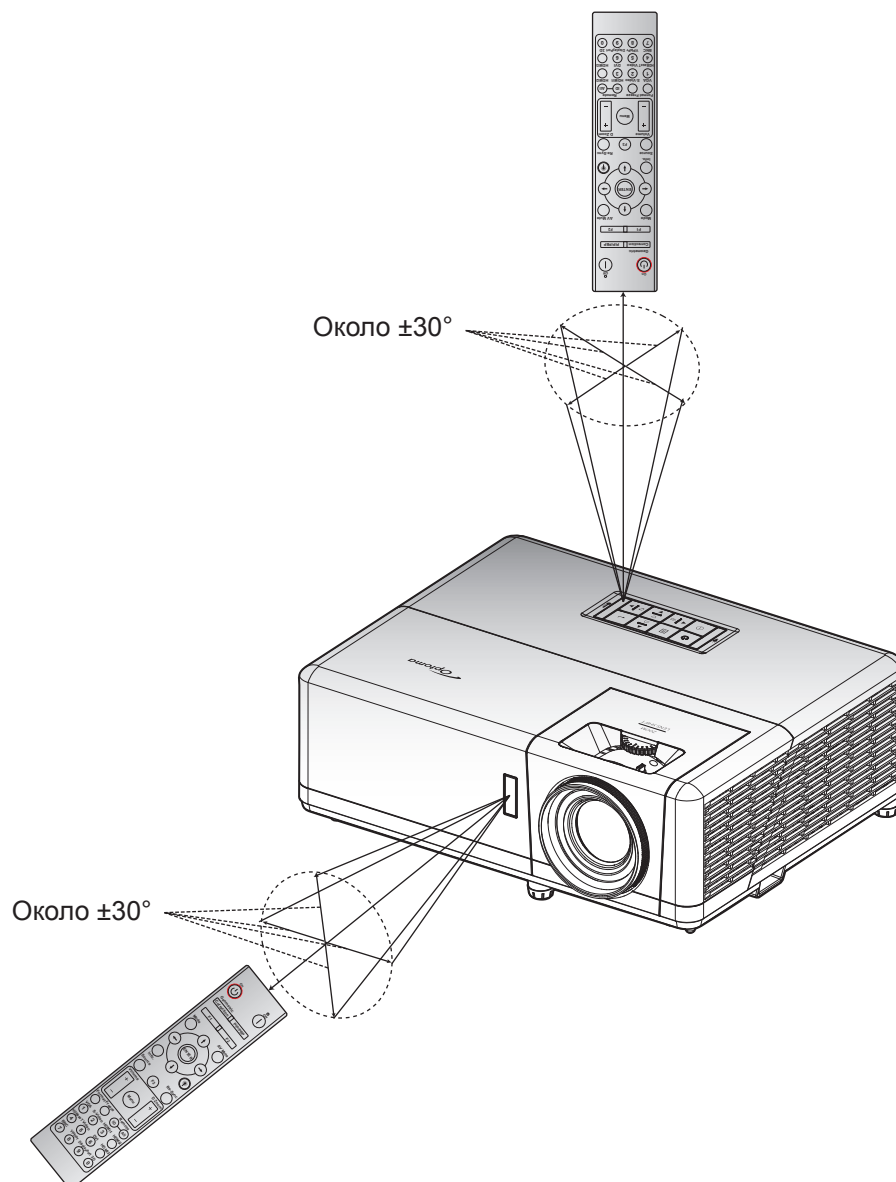
- Не используйте одновременно батарейки разных типов. Различные типы батареек различаются по своим характеристикам.
- Не используйте новые батарейки одновременно со старыми. Использование новых батареек вместе со старыми сокращает срок службы новых батареек и может привести к утечке химических реактивов из старых батареек.
- Извлеките отработанные батарейки. При утечке из батареек химические реактивы могут попасть на кожу и вызвать раздражение. При обнаружении утечки химических реактивов тщательно вытрите их салфеткой.
- Входящие в комплект батарейки могут иметь более короткий срок службы из-за условий хранения.
- Если пульт дистанционного управления не используется в течение длительного времени, извлеките из него батарейки.
- При утилизации батареек следует соблюдать законы соответствующего региона или страны.

НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА

Зона действия ПДУ

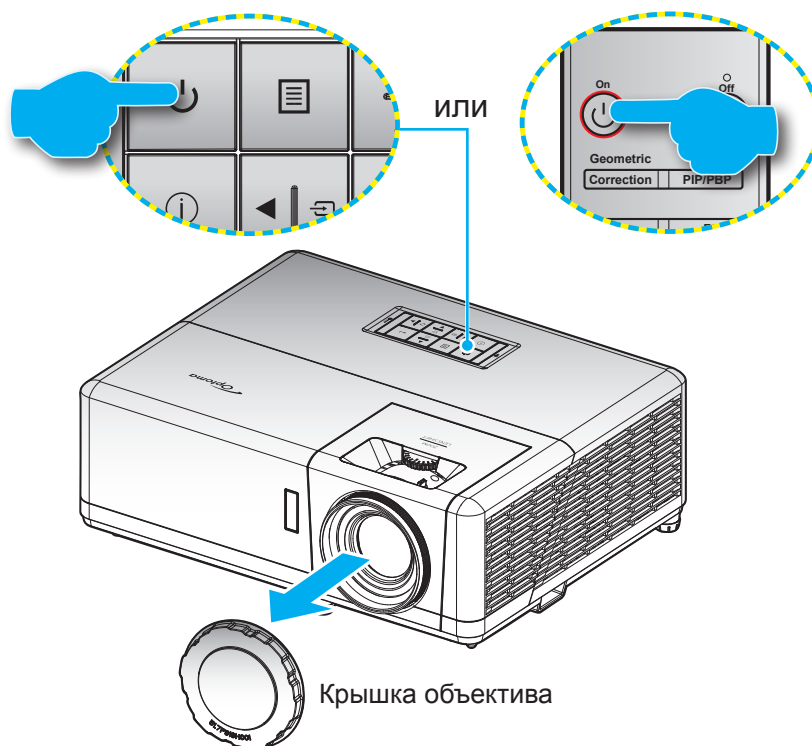
Инфракрасный (ИК) датчик для пульта ДУ находится на верхней и передней панели проектора. Для правильной работы пульта ДУ держите его относительно перпендикуляра к ИК-датчику проектора под углом не более 60 градусов в обе стороны. Расстояние между пультом ПДУ и датчиком не должно превышать 12 метров (~39,4 футов).

- Убедитесь, что между ними нет препятствий, затрудняющих прохождение ИК-луча.
- Проверьте, что на ИК-передатчик пульта ПДУ не падают солнечные лучи или прямой свет от флуоресцентных ламп.
- Чтобы пульт ДУ работал правильно, расстояние от него до флуоресцентных ламп должно быть больше 2 метров.
- Нарушение работы пульта наблюдается и в том случае, когда он находится рядом с флуоресцентными лампами инверторного типа.
- Если расстояние между пультом ДУ и проектором слишком короткое, работоспособность пульта также падает.
- Когда вы направляете пульт на экран, эффективное расстояние между ними меньше 5 м, а ИК-лучи отражаются обратно в проектор. Однако эффективное расстояние можно изменить в зависимости от экранов.




ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Включение и выключение проектора





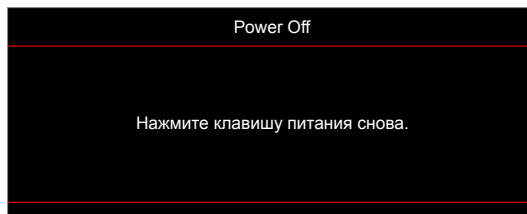
Питание включено






1. Снимите крышку объектива.
2. Надежно подсоединяйте шнур питания и сигнальный кабель или кабель источника сигнала. После подключения проектора к сети электропитания индикатор питания загорится красным цветом.
3. Включите проектор нажатием кнопки  на клавиатуре проектора или пульте ДУ.
4. Начальный экран отобразится приблизительно через 10 секунд, и индикатор питания будет мигать синим цветом.

Примечание. При первом использовании проектора следует выбрать предпочитаемый язык меню, ориентацию проектора и прочие параметры.

Выключить

1. Выключите проектор, нажав на кнопку  на клавиатуре проектора, или на кнопку  на пульте ДУ.
2. Появится следующее сообщение:




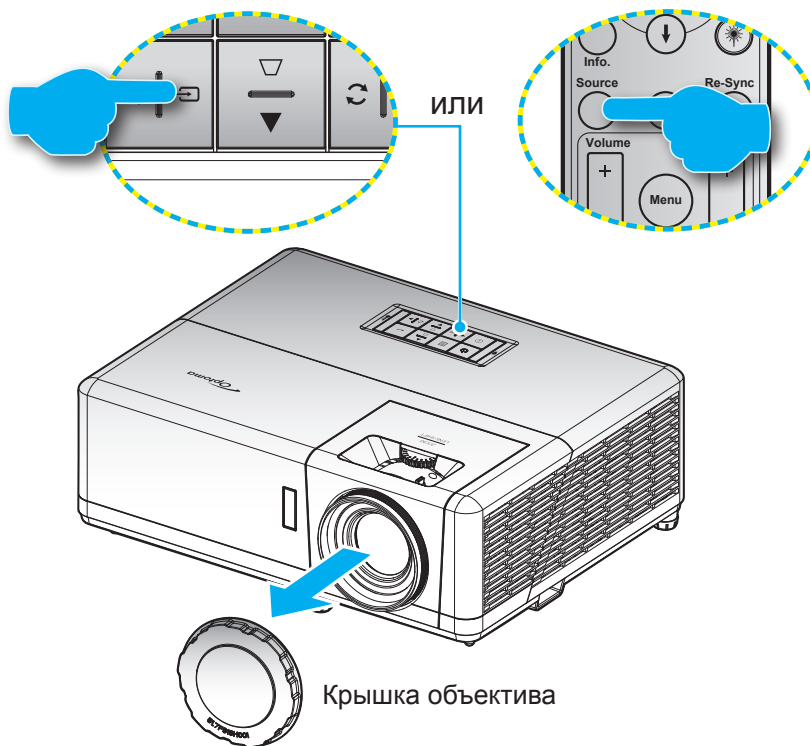
3. Повторно нажмите на кнопку  или  для подтверждения, иначе данное сообщение исчезнет с экрана через 15 секунд. При повторном нажатии на кнопку  или  проектор отключается.
4. Вентиляторы охлаждения будут работать около 10 секунд для завершения цикла охлаждения, при этом индикатор питания будет мигать синим цветом. После перехода проектора в режим ожидания индикатор питания светится красным цветом. Если нужно снова включить проектор, дождитесь завершения цикла охлаждения и перехода устройства в режим ожидания. Если проектор находится в режиме ожидания, для включения снова нажмите на кнопку .
5. Отсоедините шнур питания от электрической розетки и проектора.

Примечание. Не рекомендуется включать проектор сразу же после выключения питания.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Выбор источника входного сигнала



Включите подключенный источник входного сигнала, который будет отображаться на экране, например, компьютер, ноутбук, видеопроеигрыватель и т.д. Проектор автоматически обнаруживает источник. При подключении нескольких источников нажмите на кнопку  на клавиатуре проектора или кнопку **Источник входного сигнала** на пульте ДУ для выбора нужного входного сигнала.

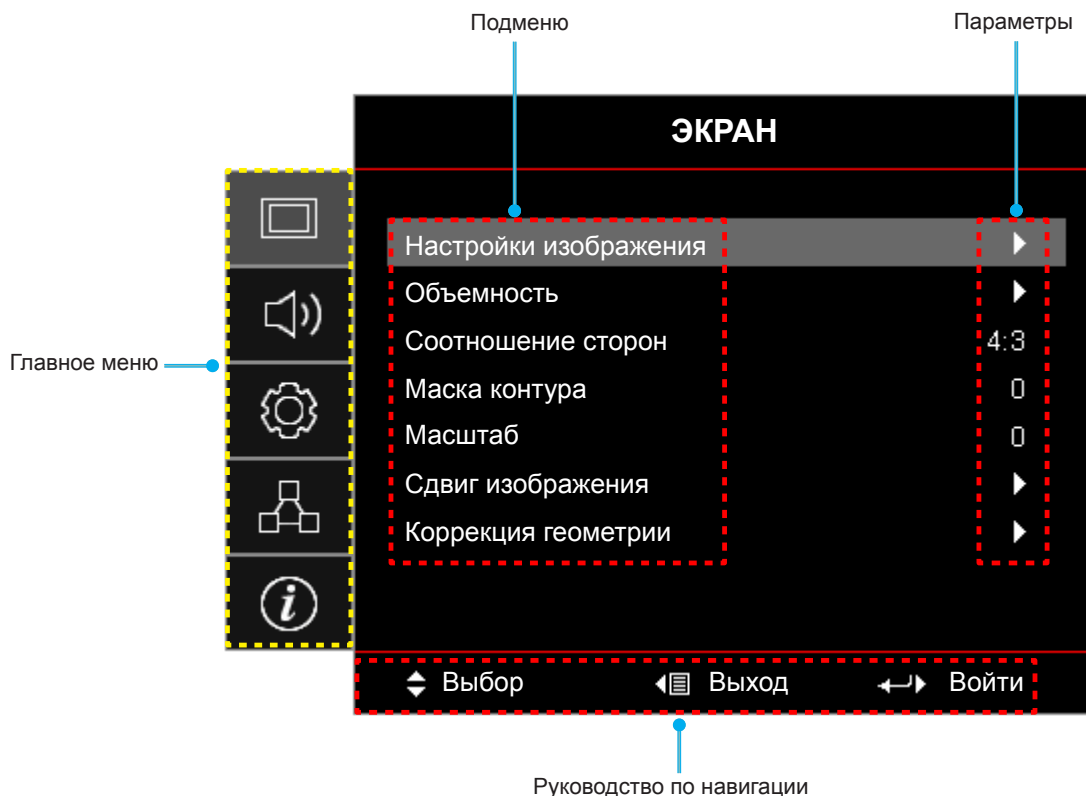


ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню навигации и функций

Проектор имеет многоязычные экранные меню, позволяющие настраивать изображение и изменять настройки. Проектор автоматически обнаружит источник.

1. Для вызова экранного меню нажмите на кнопку  на клавиатуре проектора или кнопку **Меню** на пульте ДУ.
2. После отображения экранного меню выбирайте любые элементы главного меню с помощью клавиш **▲▼**. Выбрав необходимый параметр на определенной странице, нажмите на кнопку **←** на клавиатуре проектора или кнопку **Войти** на пульте ДУ для входа в подменю.
3. Выберите необходимый элемент подменю клавишами **◀▶** и нажмите на кнопку **←** или **Войти** для просмотра дополнительных параметров. Настройте параметры клавишами **◀▶**.
4. Выбор в подменю следующий элемент, который требуется отрегулировать, и измените значение указанным выше способом.
5. Нажмите на кнопку **←** или **Войти** для подтверждения, чтобы вернуться в основное меню.
6. Для выхода нажмите на кнопку  или **Menu** еще раз. И проектор автоматически сохранит новые настройки.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



Дерево экранного меню

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Значения	
ЭКРАН	Настройки изображения	Режим отображения			Презентация	
					Яркий	
					HDR	
					Кинотеатр	
					Игра	
					sRGB	
					DICOM SIM.	
					Настр. польз.	
		Цвет стены				Объемность
						Выкл. [По умолчанию]
						Классная доска
						Светло-желтый
						Светло-зеленый
						Светло-синий
						Розовый
		Dynamic Range	HDR			Серый
						Выкл.
			HDR Picture mode			Автоматический [По умолчанию]
						Яркий
						Стандартный [По умолчанию]
		Яркость				Кино
						Detail
						-50 ~ 50
						-50 ~ 50
						1 ~ 15
						-50 ~ 50
						-50 ~ 50
		Гамма	Кино			





ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Значения	
ЭКРАН	Настройки изображения	Настройки цвета	BrilliantColor™		1 ~ 10	
			Цвет. темп.		Тепл.	
					Стандартный	
					Охлаждение	
					Хол.	
			Согласование цвета	Цвет		Красный [По умолчанию]
						Зеленый
						Синий
						Голубой
						Желтый
						Магента
						Белый(*)
				Оттенок/R(*)	-50 ~ 50 [по умолчанию: 0]	
				Насыщенность/G(*)	-50 ~ 50 [по умолчанию: 0]	
				Усиление/B(*)	-50 ~ 50 [по умолчанию: 0]	
			Сброс		Отмена [По умолчанию]	
					Да	
			Выход			
			RGB усиление/сдвиг	Усиление красного	-50 ~ 50	
				Усиление зеленого	-50 ~ 50	
				Усиление синего	-50 ~ 50	
				Усиление красного	-50 ~ 50	
				Усиление зеленого	-50 ~ 50	
		Усиление синего		-50 ~ 50		
		Сброс			Отмена [По умолчанию]	
					Да	
		Выход				
		Цвет. простр. [Входы, кроме HDMI]		Автоматический [По умолчанию]		
				RGB		
				YUV		
		Цвет. простр. [Вход HDMI]		Автоматический [По умолчанию]		
				RGB(0~255)		
				RGB(16~235)		
	YUV					
Уров. белого		0 ~ 31				
Уров. черн.		-5 ~ 5				
IRE		0				
		7.5				
Сигнал	Автоматический		Выкл.			
			Вкл. [По умолчанию]			
	Частота		-10 ~ 10 (в зависимости от сигнала) [по умолчанию: 0]			
Фаза		0~31 (в зависимости от сигнала) [По умолчанию: 0]				

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Значения	
ЭКРАН	Настройки изображения	Сигнал	Пол. по. гор.		-5 ~ 5 (в зависимости от сигнала) [по умолчанию: 0]	
			Пол. по верт.		-5 ~ 5 (в зависимости от сигнала) [по умолчанию: 0]	
		Режимы яркости			DynamicBlack	
					Энергосбережение	
					Питание (Питание = 100 %/ 95 %/ 90 %/ 85 %/ 80 %/ 75 %/ 70 %/ 65 %/ 60 %/ 55 %/ 50 %)	
		Сброс				
	Объемность	Режим 3D			Выкл.	
					Вкл. [По умолчанию]	
		3D Tech			DLP-Link [По умолчанию]	
					3D-синхронизация	
		3D->2D			Объемность [По умолчанию]	
					L	
					R	
		Формат 3D			Автоматический [По умолчанию]	
					SBS режим	
					Top and Bottom	
					Frame Sequential	
	Инвер. 3D-синхр.			Вкл.		
				Выкл. [По умолчанию]		
	Сброс			Отмена		
				Да		
	Соотношение сторон				4:3	
					16:9	
					16:10 [Только для модели WXGA/WUXGA]	
					LBX	
					Стандартный	
					Автоматический	
	Маска контура				0 ~ 10 [по умолчанию: 0]	
	Масштаб				-5 ~ 25 [по умолчанию: 0]	
	Сдвиг изображения	Г 				-100 ~ 100 [по умолчанию: 0]
			В 			-100 ~ 100 [по умолчанию: 0]
	Коррекция геометрии	По 4м углам				
Г. трапеция					-30 ~ 30 [по умолчанию: 0]	
В. трапеция					-30 ~ 30 [по умолчанию: 0]	
Автокор.трап.иск					Выкл.	
				Вкл. [По умолчанию]		
	Сброс					

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Значения		
Звук	Без звука				Выкл. [По умолчанию]		
					Вкл.		
	Аудиовход	Громк.				0 ~ 10 [по умолчанию: 5]	
			HDMI1 / MHL				Аудио 1
							Аудио 2
							Микрофон
							По умолчанию [По умолчанию]
			HDMI2				Аудио 1
							Аудио 2
							Микрофон
							По умолчанию [По умолчанию]
			VGA				Аудио 1
							Аудио 2
							Микрофон
			Видео				Аудио 1
							Аудио 2
				Микрофон			
Настр.	Проекция				Передняя панель  [По умолчанию]		
					Сзади на 		
					Потолоч.-верх 		
					Задняя-верх 		
	Тип экрана [Только для модели WXGA/WUXGA]					16:9	
						16:10 [По умолчанию]	
	Настройки питания	Включение проект.	Вкл. при пол. сигн.	Авто выкл. (мин)	Спящий реж. (мин)	Всегда включен	Выкл. [По умолчанию]
							Вкл.
						Выкл. [По умолчанию]	
						Вкл.	
						0~180 (шаг 5 мин) [по умолчанию: 20]	
						0~990 (шаг 30 мин) [по умолчанию: 0]	
						Нет [По умолчанию]	
						Да	
Режим питания (Ожидание)					Активный		
					Энергосбережение [По умолчанию]		
USB Power (Ожидание)					Выкл. [По умолчанию]		
					Вкл.		






ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Значения		
Настр.	Безопасность	Безопасность			Выкл.		
					Вкл.		
		Таймер безоп.	Месяц				
			День				
	Час						
		Изменить пароль				[По умолчанию: 1234]	
	Настройки HDMI Link	HDMI Link				Выкл. [По умолчанию]	
						Вкл.	
		Включить ТВ				Нет [По умолчанию]	
						Да	
		Выкл. Link				Совместный [По умолчанию]	
						PJ->Device Device->PJ	
	Вкл. Link				Выкл. [По умолчанию]		
					Вкл.		
	Тестовая таблица					Зеленая решетка	
						Пурпурная решетка	
						Белая решетка	
						Белый	
						Выкл.	
	Настройки с пульта ДУ [зависит от ПДУ]	Функция IR				Вкл. [По умолчанию]	
						Выкл.	
		Удаленный код				00~99	
		F1					Тестовая таблица
							Яркость
							Контраст
							Спящий реж. [По умолчанию]
							Согласование цвета
							Цвет. темп.
							Гамма
							Проекция
		F2					MHL
							Тестовая таблица
						Яркость	
						Контраст	
						Спящий реж.	
						Согласование цвета [По умолчанию]	
						Цвет. темп.	
					Гамма		
				Проекция			
					MHL		

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Значения		
Настр.	Настройки с пульта ДУ [зависит от ПДУ]	F3			Тестовая таблица		
					Яркость		
					Контраст		
					Спящий реж.		
					Согласование цвета		
					Цвет. темп.		
					Гамма		
					Проекция		
					MHL [По умолчанию]		
		Номер проектора				00 ~ 99	
		12-В триггер				Вкл.	
						Выкл.	
		Опции	Язык			English [По умолчанию]	
							Deutsch
							Français
							Italiano
							Español
							Português
							Polski
							Nederlands
							Svenska
							Norsk/Dansk
							Suomi
							ελληνικά
							繁體中文
							簡體中文
							日本語
							한국어
							Русский
							Magyar
							Čeština
							عربي
							ไทย
						Türkçe	
						فارسی	
						Tiếng Việt	
						Bahasa Indonesia	
						Română	
						Slovenčina	
		Скрытые титры			CC1		
						CC2	
						Выкл. [По умолчанию]	

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Значения
Настр.	Опции	Настройки меню	Расположение меню		Верхнее левое 
					Верхнее правое 
					Центральное  [По умолчанию]
					Нижнее левое 
					Нижнее правое 
			Таймер меню		Выкл.
					5 с
					10 с [По умолчанию]
			Авто Источник		Выкл. [По умолчанию]
					Вкл.
		Источник входного сигнала		HDMI1 / MHL	
				HDMI2	
				VGA	
				Видео	
		Введите имя	HDMI1 / MHL		По умолчанию [По умолчанию]
					Индивидуально
			HDMI2		По умолчанию [По умолчанию]
					Индивидуально
			VGA		По умолчанию [По умолчанию]
					Индивидуально
			Видео		По умолчанию [По умолчанию]
					Индивидуально
		Усил. Вент.		Выкл. [По умолчанию]	
				Вкл.	
		Блокировка смены режима		Выкл. [По умолчанию]	
				Вкл.	
		Блок. кнопок		Выкл. [По умолчанию]	
				Вкл.	
		Убрать информ.		Выкл. [По умолчанию]	
				Вкл.	
		Заставка		По умолчанию [По умолчанию]	
				Нейтральный	
				Настр. польз.	
		Цвет фона		Нет	
				Синий [По умолчанию]	
				Красный	
				Зеленый	
				Серый	
				Заставка	
		Сброс	Reset OSD		Отмена [По умолчанию]
					Да
			Reset to Default		Отмена [По умолчанию]
					Да

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Значения	
Сеть	Сеть	Состояние сети			(только для чтения)	
		MAC-адрес			(только для чтения)	
		DHCP			Выкл. [По умолчанию]	
					Вкл.	
		IP-адрес			192.168.0.100 [По умолчанию]	
		Маска подсети			255.255.255.0 [По умолчанию]	
		Шлюз			192.168.0.254 [По умолчанию]	
		DNS			192.168.0.51 [По умолчанию]	
	Сброс					
	Управление	Crestron			Выкл.	
					Вкл. [По умолчанию] Примечание. Порт 41794	
		Extron			Выкл.	
					Вкл. [По умолчанию] Примечание. Порт 2023	
		PJ Link			Выкл.	
				Вкл. [По умолчанию] Примечание. Порт 4352		
AMX Device Discovery				Выкл.		
			Вкл. [По умолчанию] Примечание. Порт 9131			
Telnet			Выкл.			
			Вкл. [По умолчанию] Примечание. Порт 23			
HTTP			Выкл.			
			Вкл. [По умолчанию] Примечание. Порт 80			
Инфо.	Regulatory					
	Serial Number					
	Источник					
	Разрешение				00x00	
	Частота обновления				0,00Hz	
	Режим отображения					
	Удаленный код				00~99	
	Код доступа (активный)				00~99	
	Режим питания (Ожидание)					
	Источник света ч.				0 ч	
	Состояние сети					
	IP-адрес					
	Номер проектора				00 ~ 99	
	Режимы яркости					
	FW Version	Система				
		Сеть				
MCU						

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Дисплей

Меню Дисплей: настройки изображения

Режим отображения

Существует много заводских установок, оптимизированных для разных видов изображений.

- **Презентация:** Данный режим подходит для демонстрации перед аудиторией информации с подключенного ПК.
- **Яркий:** Максимальная яркость при поступлении сигнала с ПК.
- **HDR:** Декодирование и отображение содержимого с расширенным динамическим диапазоном (HDR) в светах и в тенях, отображение живого кинематографического цвета с использованием цветового спектра REC.2020. Этот режим автоматически включается, если параметр HDR установлен в значение ВКЛ. (и HDR-содержимое передается в проектор – Blu-ray 4K UHD, игры HDR 1080p/4K UHD, потоковое видео 4K UHD). В режиме HDR невозможно выбрать другие режимы отображения (кинотеатр, сообщение и т. д.), так как в нем цвет показывается с более высокой четкостью.
- **Кинотеатр:** Обеспечение лучших цветов для просмотра фильмов.
- **Игра:** Выбор этот режим, чтобы повысить яркость и время отклика для улучшения отображения видеоигр.
- **sRGB:** Стандартный точный цвет.
- **DICOM SIM.:** В данном режиме проецируются монохромные медицинские изображения, такие как рентгеновские снимки, результаты МРТ и пр.
- **Настр. польз.:** Сохранение настроек пользователя.
- **Объемность:** Для просмотра с 3D эффектом объемности потребуются 3D очки. Убедитесь, что в ПК (портативном устройстве) установлена видеокарта с четырехуровневой буферизацией (quad buffered) и выводом сигнала 120 Гц, а также 3D плеер.

Цвет стены

Используйте эту функцию для настройки соответствия экранного изображения цвет стены. Выберите значение Выкл., Классная доска, Светло-желтый, Светло-зеленый, Светло-синий, Розовый или Серый.

Dynamic Range

Конфигурация настройки режима High Dynamic Range (HDR) (Расширенный динамический диапазон) и его эффекта при отображении видео с проигрывателей 4K Blu-ray и потоковых устройств.

Примечание. HDMI1 и VGA не поддерживают динамический диапазон.

➤ HDR

- **Выкл.:** Отключение обработки HDR. Если установлено значение Выкл., проектор НЕ БУДЕТ декодировать HDR-содержимое.
- **Автоматический:** Автоматический выбор сигнала HDR.

➤ HDR Picture mode

- **Яркий:** Выберите данный режим для получения более ярких и насыщенных цветов.
- **Стандартный:** Выберите данный режим для отображения естественных цветов с балансом теплых и холодных тонов.
- **Кино:** Выберите данный режим для улучшения резкости изображения и проработки деталей.
- **Detail:** Для достижения оптимального согласования цвета сигнал поступает после преобразования OETF.

Яркость

Используется для регулировки яркость изображения.

Контраст

Контраст регулирует разницу между самыми светлыми и самыми темными участками изображения.

Резкость

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Используется для регулировки резкости изображения.

Цвет

Используется для регулировки насыщенности видеоизображения от черно-белого до полностью насыщенного цвета.

Оттенок

Используется для регулировки баланса красный и зеленый цветов.

Гамма

Установка типа гамма-кривой. После первоначального запуска и завершения настройки используйте Настройка Гамма для оптимизации выхода видеосигнала.

- **Кино:** Для домашнего театра.
- **Видео:** Для источника видеосигнала: Видео или TV.
- **Графика:** Для источника видеосигнала: ПК или Фото.
- **Стандартный(2.2):** Для стандартной настройки.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** Для специального источника видеосигнала: ПК или Фото.

Примечание.

- *Эти параметры доступны, только если функция режима 3D выключена, для параметра **Цвет стены** не установлено значение **Классная доска**, а для параметра **Режим отображения** не установлено значение **DICOM SIM. или HDR**.*
- *Если для параметра **Режим отображения** задано **HDR**, пользователь может выбрать только **HDR** для параметра **Гамма**.*
- *В режиме 3D пользователь может выбрать только значение **Объемность** для параметра **Гамма**.*
- *Если для параметра **Цвет стены** задано **Классная доска**, пользователь может выбрать только **Классная доска** для параметра **Гамма**.*
- *Если для параметра **Режим отображения** задано **DICOM SIM.**, пользователь может выбрать только **DICOM SIM.** для параметра **Гамма**.*

Настройки цвета

Настройка параметров цвета.

- **BrilliantColor™:** Данная настраиваемая функция использует новый алгоритм обработки цветов и систему улучшения уровней цветов для отображения более яркость изображения с достоверными и более насыщенными цветами.
- **Цвет. темп.:** Выбор цвет. темп.: Тепл., Стандартный, Охлаждение или Хол..
- **Согласование цвета:** Выбор следующих параметров:
 - **Цвет:** Регулировка красного, зеленого, черного, голубого, желтого, пурпурного и белого уровня изображения.
 - **Оттенок/R (красный)*:** Используется для регулировки баланса красный и зеленый цветов.
Примечание. *Если для параметра **Цвет** задано **Белый**, вам доступна регулировка параметров красного цвета.
 - **Насыщенность/G (зеленый)*:** Используется для регулировки насыщенности видеоизображения от черно-белого до полностью насыщенного цвета.
Примечание. *Если для параметра **Цвет** задано **Белый**, вам доступна регулировка параметров зеленого цвета.
 - **Усиление/B (синий)*:** Регулировка яркость изображения.
Примечание. *Если для параметра **Цвет** задано **Белый**, вам доступна регулировка параметров синего цвета.
 - **Сброс:** Возврат к заводским настройкам по умолчанию для согласования цвета.
 - **Выход:** Выход из меню "Согласование цвета".
- **RGB усиление/сдвиг:** Эти параметры позволяют настроить яркость (усиление) и контрастность (сдвиг) изображения.
 - **Сброс:** Возврат к заводским настройкам по умолчанию для RGB усиление/сдвиг.
 - **Выход:** Выход из меню "RGB усиление/сдвиг".

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

- **Цвет. протр. (Все входы, кроме HDMI):** Выбор подходящий тип цветовой матрицы: Автоматический, RGB или YUV.
- **Цвет. протр. (Только входы HDMI):** выбор подходящий тип цветовой матрицы: Автоматический, RGB(0~255), RGB(16~235), и YUV.
- **Уров. белого:** Позволяет пользователю регулировать параметр Уров. белого при поступлении входных сигналов Видео.
Примечание. *Уровень белого цвета можно отрегулировать только для источников входного сигнала Video/S-Video.*
- **Уров. черн.:** Позволяет пользователю регулировать параметр Уров. черного при поступлении входных сигналов Видео.
Примечание. *Уровень черного цвета можно отрегулировать только для источников входного сигнала Video/S-Video.*
- **IRE:** Позволяет пользователю регулировать значение IRE для входных сигналов Видео.
Примечание.
 - *Параметр IRE доступен только для сигнала NTSC.*
 - *Параметр "IRE" можно отрегулировать только для источников входного сигнала Video/S-Video.*

Сигнал

Установка параметров сигнала.

- **Автоматический:** Автоматическая настройка сигнала (элементы Частота и Фаза неактивны). При отключении режима Автоматический, элементы Частота и Фаза отображаются для точной настройки и сохранения параметров.
- **Частота:** Изменение частоты данных изображения в соответствии с частотой графической карты компьютера. Используйте эту функцию, только если изображение на экране мерцает.
- **Фаза:** Используется для синхронизации сигнала экрана с сигналом графика карты. Если изображение нестабильно или мигает, используйте этот параметр для настройки.
- **Пол. по гор.:** Регулировка положения изображения по горизонтали.
- **Пол. по верт.:** Регулировка положения изображения по вертикали.

Примечание. *Данное меню доступно только при условии, что источником входного сигнала является RGB/компонентный.*

Режимы яркости

Регулировка настроек режима яркости.

- **DynamicBlack:** Используется для автоматической настройки яркости изображения, чтобы получить оптимальную контрастность.
- **Энергосбережение:** Выбор режим "Энергосбережение" для уменьшения яркости лампы проектора с целью снижения потребляемой мощности и продления срока службы лампы.
- **Питание:** Выбор мощности в процентах для режима яркости.

Сброс

Возврат к заводским настройкам по умолчанию для настройки цвета.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Экран/3D

Примечание.

- Данное устройство – это 3D проектор с разрешением DLP-Link 3D.
- Прежде чем смотреть видео, убедитесь, что ваши 3D-очки поддерживают разрешение DLP-Link 3D.
- Данный проектор поддерживает режим *frame sequential* (пролистывание страниц) 3D через порты HDMI1/HDMI2/VGA.
- Чтобы включить режим 3D, входную частоту кадров необходимо установить только в значение 60 Гц, большие или меньшие значения не поддерживаются.
- Для наилучшей производительности рекомендуется разрешение 1920x1080. Обратите внимание, что разрешение 4K (3840x2160) не поддерживается в режиме 3D.

Режим 3D

Эта функция используется для включения и отключения функции 3D.

- **Выкл.:** Выберите "Выкл." для отключения режима 3D.
- **Вкл.:** Выберите "Вкл." для включения режима 3D.

3D Tech

Этот параметр служит для выбора технологии 3D.

- **DLP-Link:** Выберите, чтобы воспользоваться оптимальными настройками для очков DLP 3D.
- **3D-синхронизация:** Выберите этот параметр для использования оптимальных настроек для ИК, РЧ или поляризованных очков 3D.

3D->2D

Данный элемент служит для выбора способа отображения контента в формате 3D на экране.

- **Объемность:** отображение 3D-сигнала.
- **L (Левая):** Отображение левого кадра 3D материала.
- **R (Правый):** Отображение правого кадра 3D материала.

Формат 3D

Данный элемент служит для выбора контента, соответствующего формату 3D.

- **Автоматический:** При обнаружении сигнала 3D идентификации формат 3D выбирается автоматически.
- **SBS режим:** Отображение 3D сигнала в формате "SBS режим".
- **Top and Bottom:** Отображение 3D-сигнала в формате "Top and Bottom".
- **Frame Sequential:** Отображение 3D-сигнала в формате "Frame Sequential".

Инвер. 3D-синхр.

Этот параметр используется для включения и отключения функции Инвер. 3D-синхр.

Сброс

Возврат к заводским настройкам по умолчанию для настроек 3D.

- **Отмена:** Выберите для отмены сброса.
- **Да:** Выберите для восстановления заводских настроек 3D.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Дисплей/Соотношение сторон

Соотношение сторон

Выбор соотношения сторон отображаемого изображения из следующих значений:

- **4:3:** Этот формат используется для источников входного сигнала с соотношением сторон 4:3.
- **16:9:** Этот формат предназначен для таких источников входного сигнала 16:9, как HDTV и DVD, расширенных для просмотра на широкоэкранный телевизор.
- **16:10** (только для моделей WXGA/WUXGA): Этот формат используется с источниками сигнала в формате 16:10, например ноутбуки с широким экраном.
- **LBX:** Этот формат предназначен для источников сигнала LBX (не 16 x 9), и если вы пользуетесь внешним объективом формата 16 x 9 для отображения формата изображения 2,35:1 с максимальным разрешением.
- **Стандартный:** В данном формате отображается исходное изображение без масштабирования.
- **Автоматический:** Автоматический выбор подходящего формата отображения.

Примечание.

- *Дополнительная информация о режиме LBX:*
 - *Изображение некоторых DVD в формате Letter-Box не улучшено для просмотра на телевизорах с соотношением сторон 16x9. В этом случае изображение будет искажено при отображении в режиме 16:9. В этой ситуации для просмотра DVD можно переключиться в режим 4:3. Если сигнал имеет соотношение сторон, отличное от 4:3, на экране с соотношением сторон 16:9 вокруг изображения будут отображаться черные полосы. Для просмотра изображения такого формата можно использовать режим LBX, чтобы растянуть изображение на экране с соотношением сторон 16:9.*
 - *При использовании внешнего анаморфотного объектива режим LBX также позволяет просматривать материал с соотношением сторон 2,35:1 (включая анаморфотные DVD и телевидение высокой четкости HDTV), который поддерживает анаморфотную ширину, адаптированный для отображения с соотношением сторон 16x9 в широком изображении с соотношением 2,35:1. Черные полосы вокруг изображения исчезнут. При этом будут полностью использованы мощность лампы и вертикальное разрешение.*
- *Чтобы воспользоваться супершироким форматом, выполните следующие действия:*
 - Установите соотношение сторон экрана 2,0:1.*
 - Выбор формат "Суперширокий".*
 - Отрегулируйте положение проецируемого изображения на экране.*

Таблица масштабирования формата 1080p:

Экран 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4x3	Установка формата 1440x1080.				
16x9	Установка формата 1920x1080.				
LBX	Установка формата 1920x1440, после чего по центру отображается изображение в формате 1920x1080.				
Стандартный	- Отображение 1:1, центрированное. - Масштабирование не выполняется; разрешение, с которым воспроизводится изображение, зависит от выбранного источника входного сигнала.				
Автоматический	- При выборе авто формата автоматически устанавливается тип экрана 16:9 (1920x1080). - Если источник входного сигнала имеет формат 4:3, устанавливается тип экрана 1440 x1080. - Для источника входного сигнала формата 16:9 устанавливается тип экрана 1920 x 1080. - Для источника входного сигнала формата 16:10 устанавливается тип экрана 1920x1200 и обрезается область 1920x1080 для отображения.				

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Правило автоматического отображения 1080p:

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Широкий Ноутбук	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Таблица масштабирования формата WXGA (тип экрана 16 x 10):

Примечание.

- Поддерживаемый тип экрана 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Если тип экрана 16:9, формат 16x10 становится недоступен.
- Если тип экрана 16:10, формат 16x9 становится недоступным.
- Если выбрано значение авто, то режим отображения также будет изменен автоматически.

Экран 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4x3	Установка масштаба до 1066 x 800.				
16x10	Установка масштаба до 1280 x 800.				
LBX	Установка масштаба 1280x960, после чего по центру отображается изображение в формате 1280x800.				
Стандартный	Отображение 1:1, центрированное.		Отображение 1:1 1280x800.	по центру 1280x720.	Отображение 1:1, центрированное.
Автоматический	<ul style="list-style-type: none"> - Источник входного сигнала вписывается в область экрана с разрешением 1280 x 800, исходное соотношение сторон изображения сохраняется. - Если формат источника входного сигнала 4:3, устанавливается тип экрана 1066 x 800. - Если формат источника входного сигнала 16:9, устанавливается тип экрана 1280 x 720. - Если формат источника входного сигнала 15:9, устанавливается тип экрана 1280 x 768. - Если формат источника входного сигнала 16:10, устанавливается тип экрана 1280 x 800. 				

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Правило автоматического отображения WXGA (тип экрана 16x10):

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Широкий Ноутбуке	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Таблица масштабирования формата WXGA (тип экрана 16x9):

Экран 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4x3	Установка масштаба до 960 x 720.				
16x9	Установка масштаба до 1280 x 720.				
LBX	Установка масштаба 1280x960, после чего по центру отображается изображение в формате 1280x720.				
Стандартный	Отображение 1:1, центрированное.		Отображение 1:1 1280x720.	по центру 1280x720.	Отображение 1:1, центрированное.
Автоматический	<ul style="list-style-type: none"> - При выборе этого формата автоматически устанавливается тип экрана 16:9 (1280x720). - Если формат источника входного сигнала 4:3, устанавливается тип экрана 960 x 720. - Если формат источника входного сигнала 16:9, устанавливается тип экрана 1280 x 720. - Если формат источника входного сигнала 15:9, устанавливается тип экрана 1200 x 720. - Если формат источника входного сигнала 16:10, устанавливается тип экрана 1152 x 720. 				

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Правило автоматического отображения WXGA (тип экрана 16x9):

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Широкий Ноутбук	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Таблица масштабирования формата WUXGA для 1920 x 1200 DMD (тип экрана 16:10):

Примечание.

- Поддерживаемый тип экрана 16:10 (1920 x 1200), 16:9 (1920x1080).
- Если тип экрана 16:9, формат 16x10 становится недоступным.
- Если тип экрана 16:10, формат 16x9 становится недоступным.
- Если выбрано значение авто, то режим отображения также будет изменен автоматически.

Экран 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4x3	Установка формата 1600x1200.				
16x9	Установка формата 1920x1080.				
16x10	Установка формата 1920x1200.				
LBX	Установка формата 1920x1440, после чего по центру отображается изображение в формате 1920x1200.				
Стандартный	<ul style="list-style-type: none"> - Отображение 1:1, центрированное. - Масштабирование не выполняется; разрешение, с которым воспроизводится изображение, зависит от выбранного источника входного сигнала. 				
Автоматический	<ul style="list-style-type: none"> - При выборе этого формата автоматически устанавливается тип экрана 16:10 (1920x1200). - Для источника входного сигнала формата 4:3 устанавливается тип экрана 1600 x 1200. - Для источника входного сигнала формата 16:9 устанавливается тип экрана 1920 x 1080. - Для источника входного сигнала формата 16:10 устанавливается тип экрана 1920 x 1200. 				

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Правило автоматического отображения WUXGA (тип экрана 16:10):

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Широкий Ноутбук	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Таблица масштабирования формата WUXGA (тип экрана 16:9):

Экран 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4x3	Установка формата 1440x1080.				
16x9	Установка формата 1920x1080.				
LBX	Установка формата 1920x1440, после чего по центру отображается изображение в формате 1920x1080.				
Стандартный	<ul style="list-style-type: none"> - Отображение 1:1, центрированное. - Масштабирование не выполняется; разрешение, с которым воспроизводится изображение, зависит от выбранного источника входного сигнала. 				
Автоматический	<ul style="list-style-type: none"> - При выборе этого формата автоматически устанавливается тип экрана 16:9 (1920x1080). - Для источника входного сигнала формата 4:3 устанавливается тип экрана 1440 x 1080. - Для источника входного сигнала формата 16:9 устанавливается тип экрана 1920 x 1080. - Для источника входного сигнала формата 16:10 устанавливается тип экрана 1920x1200 и обрезается область 1920x1080 для отображения. 				

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Правило автоматического отображения WUXGA (тип экрана 16:9):

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Широкий Ноутбук	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Меню Дисплей/Маска контура

Маска контура

Эта функция применяется для удаления помех кодирования видеосигнала по контуру источника видео.

Меню Дисплей/Масштаб

Масштаб

Используется для уменьшения или увеличения изображения на проецируемом экране.

Меню Экран/Сдвиг изображения

Сдвиг изображения

Позволяет регулировать положение проецируемого изображения по горизонтали (Г) или по вертикали (В).

Вызов меню коррекции геометрии

По 4м углам

Это меню позволяет сжать изображение по размеру области, определяемой перемещением координат x и y каждого из четырех углов.

Г. трапеция

Регулировка трапецеидального искажения по горизонтали, чтобы приблизить форму изображения к квадрату. Коррекция трапецеидальных искажений по горизонтали используется для коррекции формы изображения, в котором левый и правый край изображения имеет разную длину. Эта функция предназначена для использования по горизонтальной оси.

В. трапеция

Регулировка трапецеидального искажения по вертикали, чтобы приблизить форму изображения к квадрату. Коррекция трапецеидальных искажений по вертикали используется для коррекции формы изображения, в котором верхняя и нижняя сторона расположены под наклоном. Эта функция предназначена для использования по вертикальной оси.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Автокор.трап.иск

Цифровая коррекция трапецеидальных искажений позволяет изменить параметры проецируемого изображения по размеру области проецирования.

Примечание.

- *Размер изображения незначительно уменьшается при выполнении коррекции трапецеидальных искажений по горизонтали и по вертикали.*
- *При использовании функции "Автокор.трап.иск" функция "Коррекция по 4м углам" будет отключена.*

Сброс

Возврат к заводским настройкам по умолчанию для коррекции геометрии.

Меню Звук

Меню Звук/Без звука

Без звука

Этот параметр используется для временного отключения звука.

- **Вкл.:** Выберите "Вкл." для включения режима "без звука".
- **Выкл.:** Выберите "Выкл." для выключения режима "без звука".

Примечание. Функция "Без звука" действительна как для встроенного, так и для внешнего динамика.

Меню Звук/Громк.

Громк.

Используется для регулировки громкости звука.

Меню Аудиовход

Аудиовход

Выбор аудиовхода для источников видеосигнала:

- **HDMI1 / MHL:** Аудио 1, Аудио 2, Микрофон или По умолчанию.
- **HDMI2:** Аудио 1, Аудио 2, Микрофон или По умолчанию.
- **VGA:** Аудио 1, Аудио 2 или Микрофон.
- **Видео:** Аудио 1, Аудио 2 или Микрофон.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр.

Меню Настр./Проекция

Проекция

Позволяет выбрать предпочтительную проекцию: переднюю, заднюю, потолочную сверху и заднюю сверху.

Меню Настр./Тип экрана

Тип экрана (только для модели WXGA или WUXGA)

Выбор типа экрана 16:9 или 16:10.

Меню Настр./Настройки питания

Включение проект.

Выбор "Вкл." для активации режима прямого включения. Проектор будет включаться автоматически при подаче напряжения переменного тока без нажатия кнопки "Питание" на панели управления проектора или на пульте ДУ.

Вкл. при пол. сигн.

Выбор "Вкл.", чтобы активировать режим включения питания по сигналу. Проектор будет включаться автоматически при обнаружении сигнала без нажатия кнопки "Питание" на панели управления проектора или на пульте ДУ.

Примечание. Если для параметра "Вкл. при пол. сигн." установлено значение "Вкл.", потребление электроэнергии проектором в режиме ожидания составляет более 3 Вт.

Авто выкл. (мин)

Позволяет установить интервал отсчета таймера. Счетчик начнет отсчитывать время, когда прекратится подача сигнала на проектор. Проектор автоматически выключится после окончания отсчета (значение счетчика задается в минутах).

Спящий реж. (мин)

Настройка спящий реж.

- **Спящий реж. (мин):** Позволяет установить интервал отсчета таймера. Счетчик времени начнет отсчитывать время независимо от того, прекратится ли подача сигнала на проектор. Проектор автоматически выключится после окончания отсчета (значение счетчика задается в минутах).
Примечание. Значение таймера спящего режима будет сбрасываться на ноль после каждого выключения проектора.
- **Всегда включен:** Проверьте, чтобы таймер спящий реж. был всегда включен.

Режим питания (Ожидание)

Установка значения режима питания.

- **Активный:** Выберите "Активный", чтобы вернуться в обычный режим ожидания.
- **Энергосбережение:** Для дальнейшего сохранения энергии < 0,5 Вт выберите "Энергосбережение".

USB Power (Ожидание)

Включение и выключение функции питания USB, если проектор находится в режиме ожидания.

Примечание. При использовании источников сигнала MHL подача питания через USB интерфейс невозможна.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Безопасность

Безопасность

Данная функция служит для отображения окна ввода пароля перед использованием проектора.

- **Вкл.:** Выберите "Вкл.", чтобы задействовать проверку безопасности при включении проектора.
- **Выкл.:** Выберите "Выкл.", чтобы включать проектор без запроса пароля.

Таймер безоп.

Вы можете использовать функцию установки времени (Месяц/День/Час) для установки количества часов, в течение которых можно использовать проектор. По истечении этого времени потребуется снова ввести пароль.

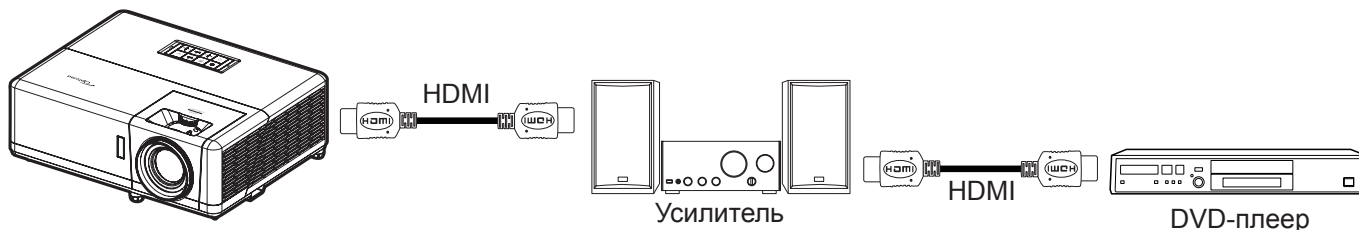
Изменить пароль

Используйте, чтобы задать или изменить пароль, ввод которого предлагается при включении проектора.

Меню Настр./Настройки HDMI Link

Примечание.

- *При подключении к проектору устройств, совместимых со стандартом HDMI CEC, с помощью HDMI-кабелей, их можно включать или выключать с помощью функции управления режима HDMI Link из экранного меню проектора. Это позволяет включать или выключать одно устройство или несколько устройств в группе с помощью функции HDMI Link. В типовой конфигурации DVD-плеер можно подключать к проектору через усилитель или систему домашнего кинотеатра.*



HDMI Link

Включение и отключение режима HDMI Link. Функции "Включить ТВ", "Выкл. Link" и "Вкл. Link" доступны только при установке значения "Вкл."

Включить ТВ

Установите значение "Да", если необходимо, чтобы ТВ и проектор выключались автоматически одновременно. Для предотвращения одновременного выключения обоих устройств установите значение "Нет".

Выкл. Link

Команда включения CEC-устройства.

- **Совместный:** проектор и CEC-устройство включаются одновременно.
- **PJ->Device:** CEC-устройство включается только после включения проектора.
- **Device->PJ:** проектор включается только после включения CEC-устройства.

Вкл. Link

Включите эту функцию, чтобы HDMI Link и проектор автоматически выключались одновременно.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Тестовая таблица

Тестовая таблица

Выбор типа тестовой таблицы: зеленая сетка, пурпурная сетка, белая сетка, белый цвет или выкл. (отключить эту функцию).

Меню "Установка: Удаленные настройки"

Функция IR

Установка Функция IR.

- **Вкл.:** При выборе "Вкл." проектором можно управлять через пульт ДУ от ИК-приемников вверху и на передней панели.
- **Выкл.:** При выборе "Выкл." управление проектором с помощью пульта ДУ невозможно. При выборе "Выкл." вы сможете использовать кнопки клавиатуры.

Удаленный код

Удерживайте нажатой кнопку идентификатора ПДУ в течение 3 секунд, чтобы задать пользовательский код для пульта ДУ. Начнет мигать индикатор пульта ДУ (над кнопкой выключения). Затем введите номер от 00 до 99 с помощью числовых клавиш на клавиатуре. После ввода номера индикатор пульта ДУ дважды мигает, указывая на смену кода пульта ДУ.

F1/F2/F3

Назначьте функцию по умолчанию для F1, F2 или F3 из Тестовая таблица, Яркость, Контраст, Спящий реж., Согласование цвета, Цвет. темп., Гамма, Проекция и MHL.

Меню Настр./Номер проектора

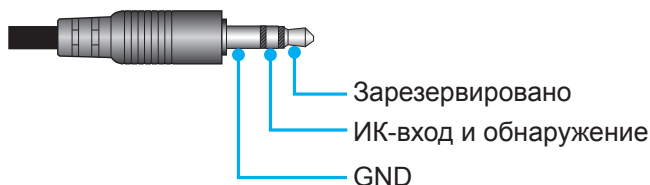
Номер проектора

Чтобы управлять проектором по интерфейсу RS232, необходимо присвоить проектору номер в диапазоне от 0 до 99, используя меню.

Настройка меню 12-В триггера

12-В триггер

Эта функция используется для включения и отключения триггера.



- **Выкл.:** Выберите "Выкл." для отключения триггера.
- **Вкл.:** Выберите "Вкл." для включения триггера.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Параметры

Язык

Выбор язык экранного меню: английский, немецкий, французский, итальянский, испанский, португальский, польский, голландский, шведский, норвежский/датский, финский, греческий, традиционный китайский, упрощенный китайский, японский, корейский, русский, венгерский, чехословацкий, арабский, таиландский, турецкий, фарси, вьетнамский, индонезийский, румынский и словацкий.

Скрытые титры

Скрытые титры - это текстовая версия звукового сопровождения программы и другой информации, отображаемой на экране. Если входной сигнал содержит скрытые титры, можно включить эту функцию для просмотра каналов. Доступные значения: "Выкл.", "CC1" и "CC2".

Настройки меню

Задайте расположение меню на экране и установите параметры таймера меню.

- **Расположение меню:** Выбор расположение меню на экране.
- **Таймер меню:** Задайте продолжительность отображения экранного меню на экране.

Авто Источник

При выборе этого параметра проектор автоматически находит доступный источник входного сигнала.

Источник входного сигнала

Выберите источник входного сигнала: HDMI1 / MHL, HDMI2, VGA или Видео.

Введите имя

Используйте для переименования функции входного сигнала для удобства распознавания. Доступные значения: HDMI1 / MHL, HDMI2, VGA и Видео.

Усил. Вент.

Если выбрано "Вкл.", вентиляторы вращаются быстрее. Эту функцию следует использовать в высотных районах, где воздух разреженный.

Блокировка смены режима

Выбор "Вкл." или "Выкл.", чтобы заблокировать или разблокировать настройки режима отображения.

Блок. кнопок

Если функция блокировки клавиатуры установлена в значение "Вкл.", клавиши клавиатуры неактивны. В этом случае управление проектором осуществляется пультом ДУ. При выборе "Выкл." вы сможете снова использовать клавиатуру.

Убрать информ.

Включите данную функцию, чтобы скрыть информационное сообщение.

- **Выкл.:** Выберите "Выкл.", чтобы отобразилось сообщение "Поиск".
- **Вкл.:** Выберите "Вкл.", чтобы скрыть информационные сообщения.

Заставка

Данная функция используется для выбора необходимой заставки. Внесенные изменения вступают в силу только при следующем включении проектора.

- **По умолчанию:** экранная заставка по умолчанию.
- **Нейтральный:** логотип не отображается на экранной заставке.
- **Настр. польз.:** Используется для сохранения изображения в качестве экранной заставки.

Цвет фона

Эта функция служит для отображения экрана "Синий", "Красный", "Зеленый", "Серый", нет изображения или логотип при отсутствии сигнала.

Примечание. Если для фонового цвета установлено "Нет", то фоновым цветом является черный.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Настройка экранного меню сброса

Reset OSD

Возврат к заводским значениям параметров экранного меню.

Reset to Default

Возврат к заводским настройкам по умолчанию для всех параметров.

Меню Сеть

Меню Сеть ЛВС

Состояние сети

Отображается состояние сетевого подключения (только для чтения).

MAC-адрес

Отображается MAC-адрес (только для чтения).

DHCP

Эта функция используется для включения и отключения функции DHCP.

- **Выкл.:** Назначение IP-адреса, маски подсети, шлюза и конфигурации DNS вручную.
- **Вкл.:** Проектор получает IP-адрес автоматически от сети.

Примечание. При выходе из экранного меню автоматически применяются введенные значения.

IP-адрес

Отображается IP-адрес.

Маска подсети

Отображается маска подсети.

Шлюз

Отображается шлюз по умолчанию для сети, к которой подключен проектор.

DNS

Отображается адрес сервера DNS.

Использование обозревателя Интернета для управления проектором

1. Включите "Вкл." параметр DHCP на проекторе, чтобы разрешить серверу DHCP автоматически присваивать IP-адрес.
2. Откройте веб-браузер на ПК и введите IP-адрес проектора ("Сеть > Сеть > IP-адрес").
3. Введите имя пользователя и пароль, нажмите "Вход".
Откроется веб-интерфейс настройки проектора.

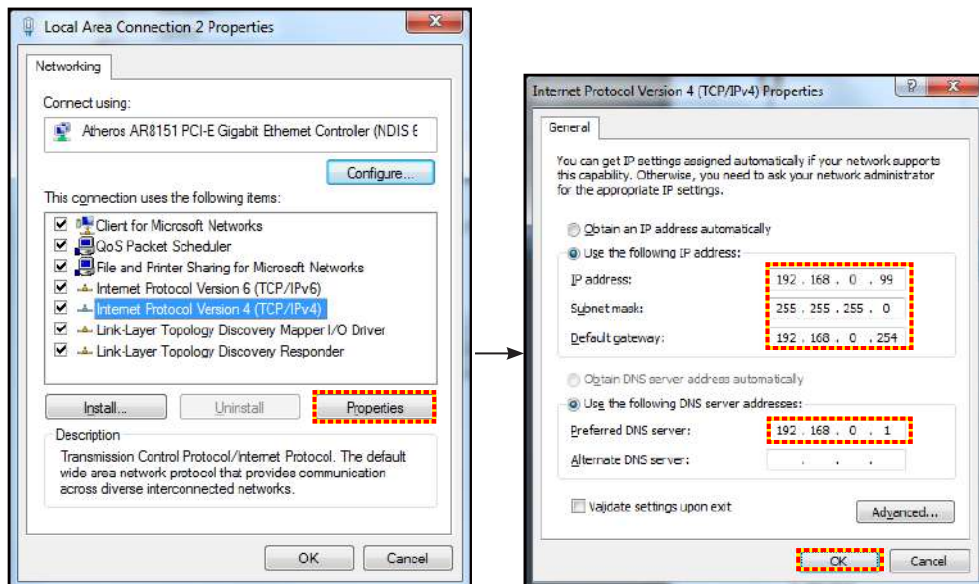
Примечание.

- По умолчанию используется имя пользователя и пароль "admin".
- Шаги в данном разделе приводятся для операционной системы Windows 7.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

При прямом подключении компьютера к проектору*

1. Выключите "Выкл." параметр DHCP в проекторе.
2. Настройте IP-адрес, маску подсети, шлюз и DNS на проекторе ("Сеть > Сеть").
3. Откройте страницу **Сеть и Центр общего доступа** на ПК и назначьте своему ПК те же параметры сети, что установлены на проекторе. Нажмите на кнопку "OK" для сохранения параметров.



4. Откройте веб-браузер на ПК и введите в поле URL IP-адрес, присвоенный в шаге 3. Затем нажмите на кнопку "Войти".

Сброс

Сброс всех значений параметров Сеть.

Меню Сетевое управление

Crestron

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 41794).

Подробную информацию см. на веб-сайте <http://www.crestron.com> и www.crestron.com/getroomview.

Extron

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 2023).

PJ Link

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 4352).

AMX Device Discovery

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 9131).

Telnet

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 23).

HTTP

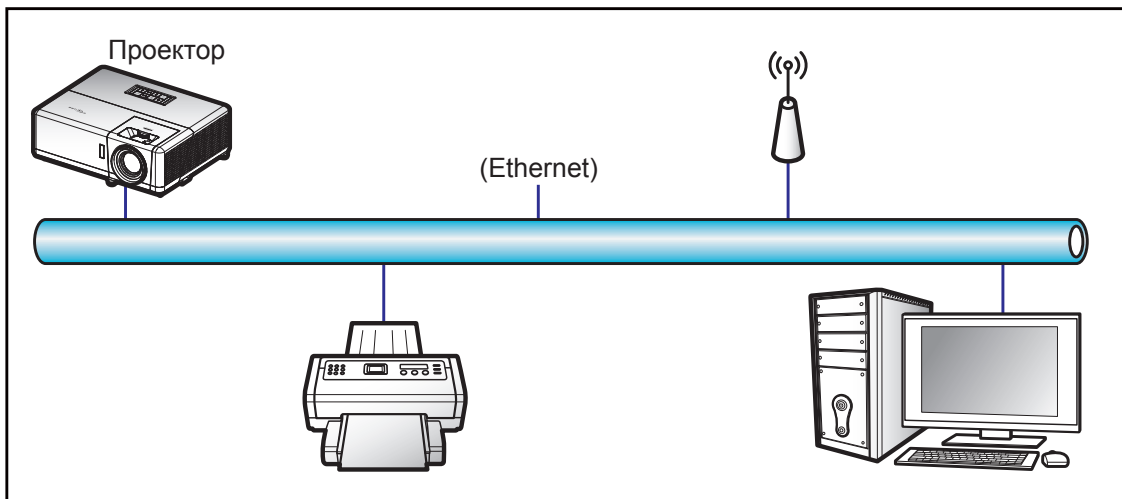
Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 80).

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Сеть: настройки управления

Функция Сеть RJ45

Для удобства и упрощения работы в проекторе используются функции удаленного управления и управления по сети. Функция LAN/RJ45 проектора работы в сети, например, удаленное управление: Питание вкл./выкл, яркость и контрастность. Кроме того, можно просмотреть сведения о состоянии проектора, например: Источник видеосигнала, отключение звука и т.д.



Функции терминала проводной Сеть

Проектором можно управлять с компьютера (ноутбука) или с другого внешнего устройства через порт LAN/RJ45 и с помощью систем Crestron / Extron / AMX (Обнаружение устройств) / PJLink.

- Crestron является зарегистрированным товарным знаком компании Crestron Electronics, Inc. в США.
- Extron является зарегистрированным товарным знаком компании Extron Electronics, Inc. в США.
- AMX является зарегистрированным товарным знаком компании AMX LLC в США.
- PJLink применяется для товарного знака и регистрации логотипа в Японии, США и других странах с помощью компании JBMIA.

Проектор поддерживается специальными командами контроллера Crestron Electronics и специальным программным обеспечением, например, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Данный проектор поддерживает устройства Extron для справки.

<http://www.extron.com/>

Проектор поддерживается AMX (обнаружение устройства).

<http://www.amx.com/>

Проектор поддерживает все команды протокола PJLink Class1 (версия 1.00).

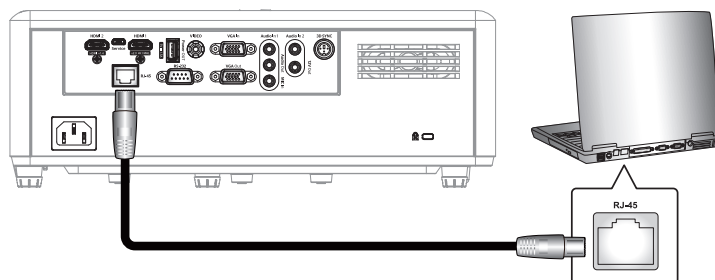
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Для получения дополнительных сведений о различных типах внешних устройств, которые можно подключить к порту LAN/RJ45 и ПДУ/управления, а также о поддерживаемых командах для этих внешних устройств, обращайтесь непосредственно в службу поддержки.

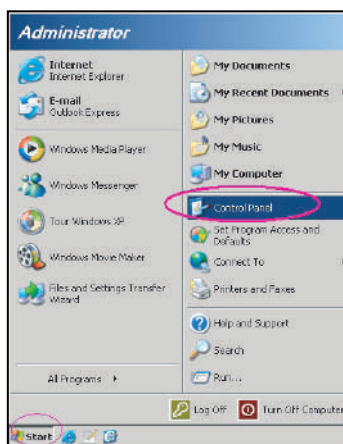
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Сеть RJ45

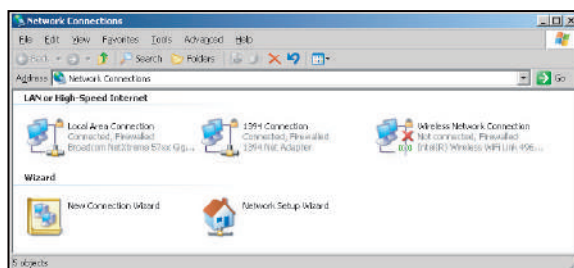
1. Подключите кабель RJ45 к портам RJ45 на проекторе и компьютере (ноутбуке).



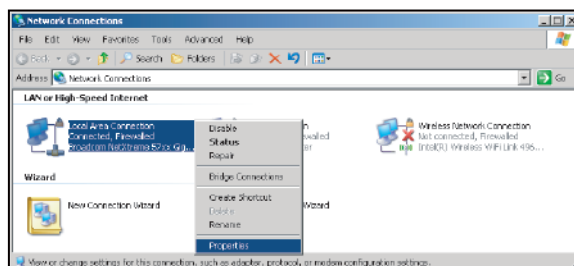
2. На компьютере (ноутбуке), выберите **Start (Пуск) > Control Panel (Панель управления) > Network Connections (Сетевые подключения)**.



3. Щелкните правой кнопкой мыши значок **Local Area Connection (Подключение по локальной сети)** и выберите **Property (Свойства)**.

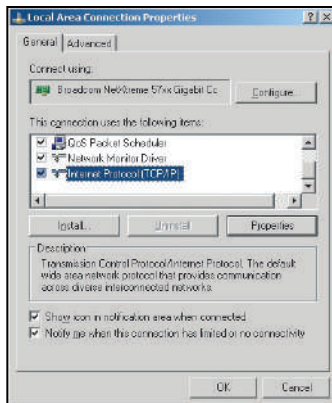


4. В окне **Property (Свойства)** выберите вкладку **General (Общие)** и **Internet Protocol (TCP / IP) (Протокол Интернета (TCP/IP))**.

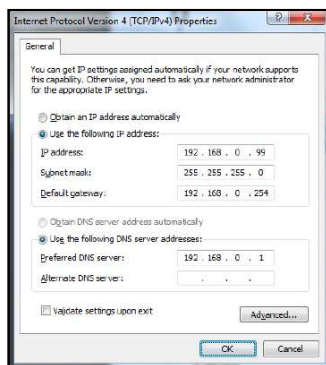


ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

- Нажмите на кнопку "Properties (Свойства)".



- Введите IP-адрес и маску подсети, затем нажмите на кнопку "OK".



- Нажмите на кнопку "Menu (Меню)" на проекторе.
- Откройте на проекторе **Сеть > Сеть**.
- Введите следующие параметры подключения:
 - DHCP: Выкл.
 - IP-адрес: 192.168.0.100
 - Маска подсети: 255.255.255.0
 - Шлюз: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
- Для подтверждения настроек нажмите "Войти".
- Откройте браузер, например, Microsoft Internet Explorer, с установленным Adobe Flash Player версии 9.0 или выше.
- В адресной строке введите IP-адрес проектора: 192.168.0.100.



- Нажмите "Войти".
Теперь проектор настроен для удаленного управления. Функция Сеть/RJ45 отображается в виде окна:

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Страница справки

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Projector Information		Projector Status	
Projector Name	Optoma ZH406	Power Status	Power On
Location		Source	HDMI 1(MHL)
Firmware Version	800	Display Mode	Game
Mac Address	00:80:EE:23:95:F2	Projection	Front Table
Resolution	1080p 60Hz	Brightness Mode	DynamicBlack
Lamp Hours	1	Error Status	0.No Error
Assigned to			

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Главная страница

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List

Input 1	Menu	▲	Re-Sync
Input 2	◀	Enter	▶
Display Port	AV mute	▼	Source
Video			

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

Страница инструментов

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Creston Control	Projector	User Password
IP Address: 255.255.255.255	Projector Name: Optoma ZH406	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID: 7	Location:	New Password:
Port: 41794	Assigned to:	Confirm:
Send	Send	Send
	DHCP: <input type="checkbox"/> Enabled	Admin Password:
	IP Address: 192.168.0.100	<input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask: 255.255.255.0	New Password:
	Default Gateway: 192.168.0.254	Confirm:
	DNS Server: 192.168.0.51	Send
	Send	

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Контактная информация для обращения в службу поддержки клиентов

Title [X]

Send

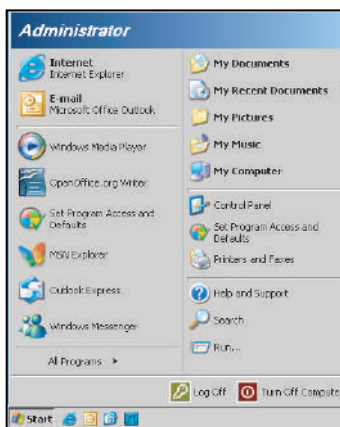
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Функция "RS232 по Telnet"

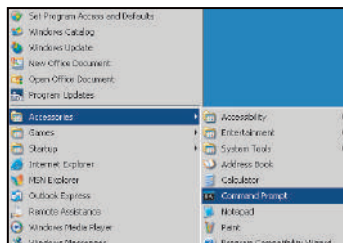
Существует альтернативный способ управления с помощью команд RS232, который в проекторе называется "RS232 by TELNET" для интерфейса LAN/RJ45.

Краткое руководство по началу работы для функции "RS232 by Telnet"

- Проверьте и введите IP-адрес в экранном меню проектора.
- Убедитесь, что на компьютере/ноутбуке можно открыть веб-страницу проектора.
- Проверьте, что служба "Брандмауэр Windows" на компьютере/ ноутбуке не запрещает работу функции "TELNET".



1. Выберите **Start (пуск) > All Programs (Все программы). > Accessories (Стандартные) > Command Prompt (Командная строка).**



2. Введите команду в формате:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (нажмите клавишу "Войти")
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-адрес проектора)
3. Если соединение Telnet установлено, и пользователь может вводить команды RS232, то при нажатии на клавишу "Войти" команды RS232 будут выполняться.

Технические требования для функции "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Порт Telnet: 23 (для получения подробных сведений обратитесь к сервисному агенту или в отдел по обслуживанию).
3. Утилита Telnet: Windows "TELNET.exe" (режим командной строки).
4. Нормальное отключение функции "RS232-по-Telnet": Закрыть
5. Утилита Windows Telnet готова после к работе после подключения.
 - Ограничение 1 для управления по Telnet: для успешной работы в сети по протоколу telnet необходимо не более 50 байт.
 - Ограничение 2 для управления по Telnet: для выполнения одной команды RS232 по Telnet требуется 26 байт.
 - Ограничение 3 для управления по Telnet: Максимальная задержка для следующей команды RS232 должна быть не больше 200 мс.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Информация

Меню Информация

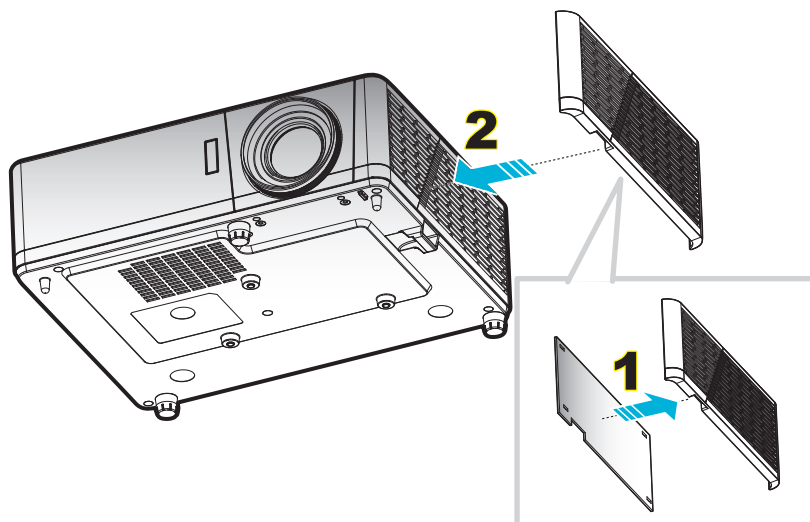
Содержание меню:

- Regulatory
- Serial Number
- Источник
- Разрешение
- Частота обновления
- Режим отображения
- Удаленный код
- Код доступа (активный)
- Режим питания (Ожидание)
- Источник света ч.
- Состояние сети
- IP-адрес
- Номер проектора
- Режимы яркости
- FW Version

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Установка и очистка пылеулавливающего фильтра

Установка пылеулавливающего фильтра



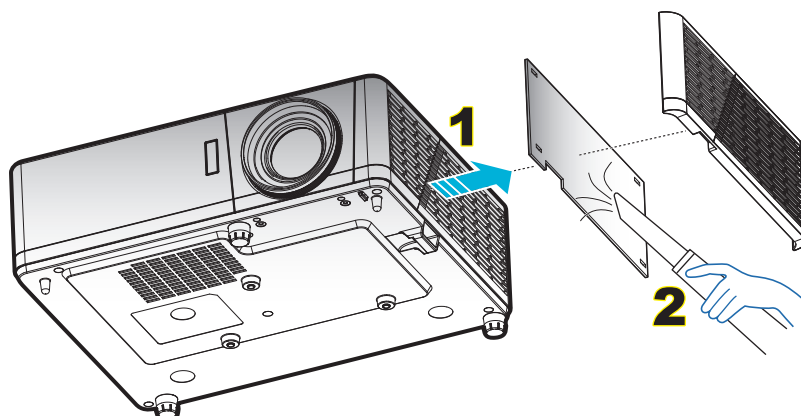
Примечание. Пылеулавливающие фильтры требуются/поставляются только в регионах с избыточным содержанием пыли в воздухе.

Очистка пылеулавливающего фильтра

Рекомендуется выполнять очистку пылеулавливающего фильтра через каждые три месяца. При эксплуатации проектора в помещениях с избыточным содержанием пыли очистку следует производить чаще.

Процедура:

1. Отключите питание проектора нажатием кнопки "⏻" на клавишной панели проектора или кнопки "ⓘ" на пульте дистанционного управления.
2. Отсоедините шнур питания.
3. Потяните отделение фильтра пыли вниз, чтобы извлечь его из нижней части проектора. **1**
4. Аккуратно извлеките воздушный фильтр. Затем очистите или замените фильтр пыли. **2**
5. Для выполнения установки пылеулавливающего фильтра выполняется в обратном порядке.



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Совместимые разрешения

Цифровой сигнал

В0/Установленная синхронизация	В0/Стандартная синхронизация	В0/Подробная синхронизация	В1/Видеорежим	В1/Подробная синхронизация
720 x 400 при 70 Гц	SVGA:	Исходная синхронизация:	640 x 480p при 60 Гц	720 x 480p при 60 Гц
640 x 480 при 60 Гц	800 x 600 при 120 Гц	XGA: 1024 x 768 при 60 Гц	720 x 480p при 60 Гц	1280 x 720p при 60 Гц
640 x 480 при 67 Гц	1024 x 768 при 120 Гц	WXGA: 1280 x 800 при 60 Гц; 1280 x 720 при 60 Гц	1280 x 720p при 60 Гц	1366 x 768 при 60 Гц
640 x 480 при 72 Гц	1280 x 800 при 60 Гц	1080P: 1920 x 1080 при 60 Гц	1920 x 1080i при 60 Гц	1920 x 1080i при 50 Гц
640 x 480 при 75 Гц	1280 x 1024 при 60 Гц	WUXGA: 1920 x 1200 при 60 Гц	720 (1440) x 480i при 60 Гц	1920 x 1080p при 60 Гц
800 x 600 при 56 Гц	1680 x 1050 при 60 Гц		1920 x 1080p при 60 Гц	
800 x 600 при 60 Гц	1280 x 720 при 60 Гц		720 x 576p при 50 Гц	
800 x 600 при 72 Гц	1280 x 720 при 120 Гц		1280 x 720p при 50 Гц	
800 x 600 при 75 Гц	1600 x 1200 при 60 Гц		1920 x 1080i при 50 Гц	
832 x 624 при 75 Гц			720 (1440) x 576i при 50 Гц	
1024 x 768 при 60 Гц	XGA/WXGA:		1920 x 1080p при 50 Гц	
1024 x 768 при 70 Гц	800 x 600 при 120 Гц		1920 x 1080p при 24 Гц	
1024 x 768 при 75 Гц	1440 x 900 при 60 Гц		1920 x 1080p при 30 Гц	
1280 x 1024 при 75 Гц	1024 x 768 при 120 Гц			
1152 x 870 при 75 Гц	1280 x 800 при 60 Гц			
	1280 x 1024 при 60 Гц			
	1680 x 1050 при 60 Гц			
	1280 x 720 при 60 Гц			
	1280 x 720 при 120 Гц			
	1600 x 1200 при 60 Гц			
	1080P/WUXGA:			
	1280 x 720 при 60 Гц			
	1280 x 800 при 60 Гц			
	1280 x 1024 при 60 Гц			
	1400 x 1050 при 60 Гц			
	1600 x 1200 при 60 Гц			
	1280 x 768 при 60 Гц			
	1440 x 900 при 60 Гц			
	1280 x 720 при 120 Гц			
	1024 x 768 при 120 Гц			

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Аналоговый сигнал

В0/Установленная синхронизация	В0/Стандартная синхронизация	В0/Подробная синхронизация	В1/Подробная синхронизация
720 x 400 при 70 Гц	SVGA:	Исходная синхронизация:	1366 x 768 при 60 Гц
640 x 480 при 60 Гц	800 x 600 при 120 Гц	XGA: 1024 x 768 при 60 Гц	
640 x 480 при 67 Гц	1024 x 768 при 120 Гц	WXGA: 1280 x 800 при 60 Гц; 1280 x 720 при 60 Гц	
640 x 480 при 72 Гц	1280 x 800 при 60 Гц	1080P: 1920 x 1080 при 60 Гц	
640 x 480 при 75 Гц	1280 x 1024 при 60 Гц	WUXGA: 1920 x 1200 при 60 Гц	
800 x 600 при 56 Гц	1680 x 1050 при 60 Гц		
800 x 600 при 60 Гц	1280 x 720 при 60 Гц		
800 x 600 при 72 Гц	1280 x 720 при 120 Гц		
800 x 600 при 75 Гц	1600 x 1200 при 60 Гц		
832 x 624 при 75 Гц			
1024 x 768 при 60 Гц	XGA/WXGA:		
1024 x 768 при 70 Гц	800 x 600 при 120 Гц		
1024 x 768 при 75 Гц	1440 x 900 при 60 Гц		
1280 x 1024 при 75 Гц	1024 x 768 при 120 Гц		
1152 x 870 при 75 Гц	1280 x 800 при 60 Гц		
	1280 x 1024 при 60 Гц		
	1680 x 1050 при 60 Гц		
	1280 x 720 при 60 Гц		
	1280 x 720 при 120 Гц		
	1600 x 1200 при 60 Гц		
	1080P/WUXGA:		
	1280 x 720 при 60 Гц		
	1280 x 800 при 60 Гц		
	1280 x 1024 при 60 Гц		
	1400 x 1050 при 60 Гц		
	1600 x 1200 при 60 Гц		
	1280 x 768 при 60 Гц		
	1440 x 900 при 60 Гц		
	1280 x 720 при 120 Гц		
	1024 x 768 при 120 Гц		

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Совместимость с видеосигналом True 3D

Разрешение входного сигнала	HDMI 1.4a 3D Вход	Синхронизация входного сигнала		
		1280 x 720P при 50 Гц	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P при 60 Гц	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P при 50 Гц	Упаковка кадров	
		1280 x 720P при 60 Гц	Упаковка кадров	
		1920 x 1080i при 50 Гц	два полукадра рядом	
		1920 x 1080i при 60 Гц	два полукадра рядом	
		1920 x 1080P при 24 Гц	Top-and-Bottom	
		1920 x 1080P при 24 Гц	Упаковка кадров	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i при 50 Гц	два полукадра рядом	Режим SBS вкл.
		1920 x 1080i при 60 Гц		
		1280 x 720P при 50 Гц		
		1280 x 720P при 60 Гц		
		800 x 600 при 60 Гц		
		1024 x 768 при 60 Гц		
		1280 x 800 при 60 Гц	Top-and-Bottom	Режим TAB вкл.
		1920 x 1080i при 50 Гц		
		1920 x 1080i при 60 Гц		
		1280 x 720P при 50 Гц		
		1280 x 720P при 60 Гц		
		800 x 600 при 60 Гц		
		1024 x 768 при 60 Гц	HQFS	Для параметра Формат 3D установлено значение Frame Sequential.
		1280 x 800 при 60 Гц		
		480i		

Примечание.

- Если для входного 3D сигнала установлено разрешение 1080p при частоте обновления 24 Гц, DMD повторяется кратно режиму 3D.
- Поддерживается NVIDIA 3DTV Play при отсутствии патентных сборов со стороны Optoma.
- 1080i при частоте обновления 25 Гц и 720p при частоте обновления 50 Гц будут работать с частотой 100 Гц; 1080p при частоте обновления 24 Гц будет работать с частотой 144 Гц; 3D-режимы с другой частотой обновления будут работать с частотой 120 Гц.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Размер изображения и расстояние проецирования

Модель WXGA

Размер диагонали экрана с соотношением сторон 16:9	Размер экрана (Ш X В)				Расстояние проецирования (D)				Смещение (Hd)	
	(м)		(в дюймах)		(м)		(футы)			
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий угол	Узкий угол	Широкий угол	Узкий угол	(м)	(в дюймах)
19,7	0,42	0,27	16,71	10,44	Н/Д	1,0	Н/Д	3,28	0,03	1,18
40	0,86	0,54	33,92	21,2	1,3	2,0	4,27	6,56	0,07	2,76
50	1,08	0,67	42,40	26,5	1,6	2,5	5,25	8,20	0,09	3,54
60	1,29	0,81	50,88	31,8	1,9	3,0	6,23	9,84	0,10	3,94
70	1,51	0,94	59,36	37,1	2,2	3,5	7,22	11,48	0,12	4,72
80	1,72	1,08	67,84	42,4	2,5	4,1	8,20	13,45	0,13	5,12
90	1,94	1,21	76,32	47,7	2,8	4,6	9,19	15,09	0,15	5,91
100	2,15	1,35	84,80	53	3,2	5,1	10,50	16,73	0,16	6,30
120	2,58	1,62	101,76	63,6	3,8	6,1	12,47	20,01	0,20	7,87
150	3,23	2,02	127,20	79,5	4,7	7,6	15,42	24,93	0,25	9,84
180	3,88	2,42	152,64	95,4	5,7	9,1	18,70	29,86	0,30	11,81
200	4,31	2,69	169,60	106	6,3	10,1	20,67	33,14	0,34	13,39
250	5,38	3,37	212,00	132,5	7,9	Н/Д	25,92	Н/Д	0,41	16,14
315,8	6,80	4,25	267,80	167,4	10,0	Н/Д	32,81	Н/Д	0,53	20,87

Примечание. Коэффициент масштабирования: 1,6x

Модель 1080P

Размер диагонали экрана с соотношением сторон 16:9	Размер экрана (Ш X В)				Расстояние проецирования (D)				Смещение (Hd)	
	(м)		(в дюймах)		(м)		(футы)			
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий угол	Узкий угол	Широкий угол	Узкий угол	(м)	(в дюймах)
20,2	0,45	0,25	17,61	9,9	Н/Д	1,0	Н/Д	3,28	0,04	1,57
40	0,89	0,5	34,86	19,6	1,2	2,0	3,94	6,56	0,08	3,15
50	1,11	0,62	43,58	24,5	1,6	2,5	5,25	8,20	0,10	3,94
60	1,33	0,75	52,29	29,4	1,9	3,0	6,23	9,84	0,12	4,72
70	1,55	0,87	61,01	34,3	2,2	3,5	7,22	11,48	0,14	5,51
80	1,77	1	69,73	39,2	2,5	4,0	8,20	13,12	0,16	6,30
90	1,99	1,12	78,44	44,1	2,8	4,5	9,19	14,76	0,18	7,09
100	2,21	1,25	87,16	49	3,1	5,0	10,17	16,40	0,19	7,48
120	2,66	1,49	104,59	58,8	3,7	6,0	12,14	19,69	0,24	9,45
150	3,32	1,87	130,74	73,5	4,7	7,4	15,42	24,28	0,30	11,81
180	3,98	2,24	156,88	88,2	5,6	8,9	18,37	29,20	0,36	14,17
200	4,43	2,49	174,32	98,1	6,2	9,9	20,34	32,48	0,40	15,75
250	5,53	3,11	217,89	122,6	7,8	Н/Д	25,59	Н/Д	0,50	19,69
320,4	7,09	3,99	279,25	157,1	10,0	Н/Д	32,81	Н/Д	0,64	25,20

Примечание. Коэффициент масштабирования: 1,6x

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Модель 1080p Short Throw

Размер диагонали экрана с соотношением сторон 16:9	Размер экрана (Ш X В)				Расстояние проецирования (D)				Смещение (Hd)	
	(м)		(в дюймах)		(м)		(футы)		(м)	(в дюймах)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий угол	Узкий угол	Широкий угол	Узкий угол		
36,4	0,81	0,45	31,73	17,85	Н/Д	0,4	Н/Д	1,31	0,08	3,15
40	0,89	0,5	34,86	19,6	0,4	0,4	1,31	1,31	0,08	3,15
50	1,11	0,62	43,58	24,5	0,5	0,5	1,64	1,64	0,10	3,94
60	1,33	0,75	52,29	29,4	0,7	0,7	2,30	2,30	0,12	4,72
70	1,55	0,87	61,01	34,3	0,8	0,8	2,62	2,62	0,14	5,51
80	1,77	1	69,73	39,2	0,9	0,9	2,95	2,95	0,16	6,30
90	1,99	1,12	78,44	44,1	1,0	1,0	3,28	3,28	0,18	7,09
100	2,21	1,25	87,16	49	1,1	1,1	3,61	3,61	0,19	7,48
120	2,66	1,49	104,59	58,8	1,3	1,3	4,27	4,27	0,24	9,45
150	3,32	1,87	130,74	73,5	1,6	1,6	5,25	5,25	0,30	11,81
180	3,98	2,24	156,88	88,2	2,0	2,0	6,56	6,56	0,36	14,17
200	4,43	2,49	174,32	98,1	2,2	2,2	7,22	7,22	0,40	15,75
250	5,53	3,11	217,89	122,6	2,7	Н/Д	8,86	Н/Д	0,50	19,69
300,5	6,65	3,74	261,91	147,3	3,3	Н/Д	10,83	Н/Д	0,60	23,62

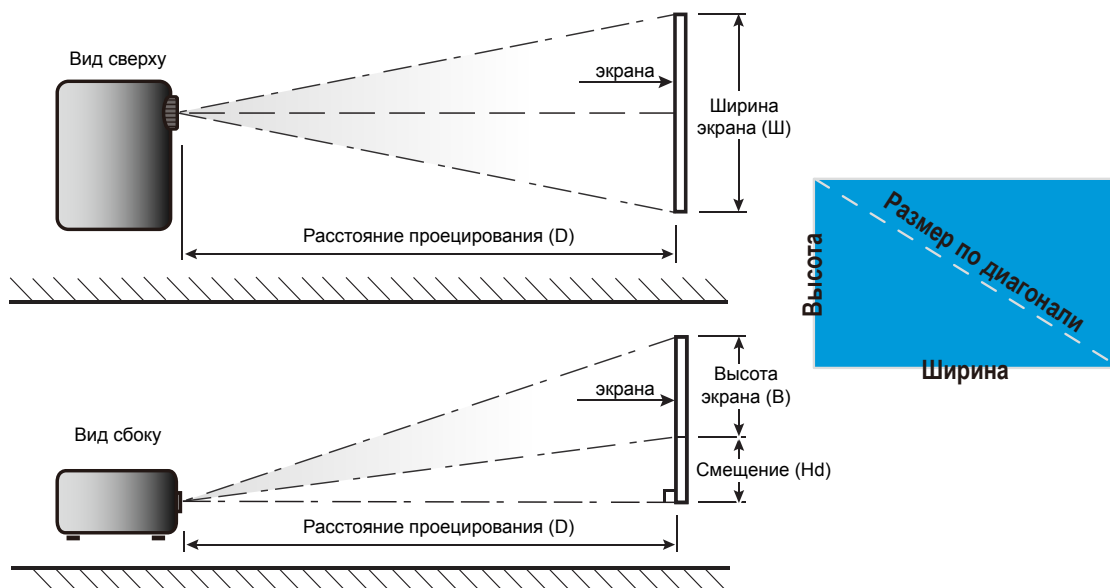
Примечание. Коэффициент масштабирования: 1,0x

Модель WUXGA

Размер диагонали экрана с соотношением сторон 16:9	Размер экрана (Ш X В)				Расстояние проецирования (D)				Смещение (Hd)	
	(м)		(в дюймах)		(м)		(футы)		(м)	(в дюймах)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий угол	Узкий угол	Широкий угол	Узкий угол		
29,2	0,63	0,39	24,76	15,48	Н/Д	1,0	Н/Д	3,28	0,04	1,57
40	0,86	0,54	33,92	21,2	1,0	1,4	3,28	4,59	0,05	1,97
50	1,08	0,67	42,40	26,5	1,3	1,7	4,27	5,58	0,07	2,76
60	1,29	0,81	50,88	31,8	1,6	2,1	5,25	6,89	0,08	3,15
70	1,51	0,94	59,36	37,1	1,8	2,4	5,91	7,87	0,10	3,94
80	1,72	1,08	67,84	42,4	2,1	2,7	6,89	8,86	0,10	3,94
90	1,94	1,21	76,32	47,7	2,3	3,1	7,55	10,17	0,12	4,72
100	2,15	1,35	84,80	53	2,6	3,4	8,53	11,15	0,13	5,12
120	2,58	1,62	101,76	63,6	3,1	4,1	10,17	13,45	0,16	6,30
150	3,23	2,02	127,20	79,5	3,9	5,1	12,80	16,73	0,20	7,87
180	3,88	2,42	152,64	95,4	4,7	6,2	15,42	20,34	0,25	9,84
200	4,31	2,69	169,60	106	5,2	6,8	17,06	22,31	0,27	10,63
250	5,38	3,37	212,00	132,5	6,5	8,6	21,33	28,22	0,33	12,99
300	6,46	4,04	254,40	159	7,8	Н/Д	25,59	Н/Д	0,40	15,75
383,7	8,26	5,17	325,38	203,4	10,0	Н/Д	32,81	Н/Д	0,51	20,08

Примечание. Коэффициент масштабирования: 1,3x

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

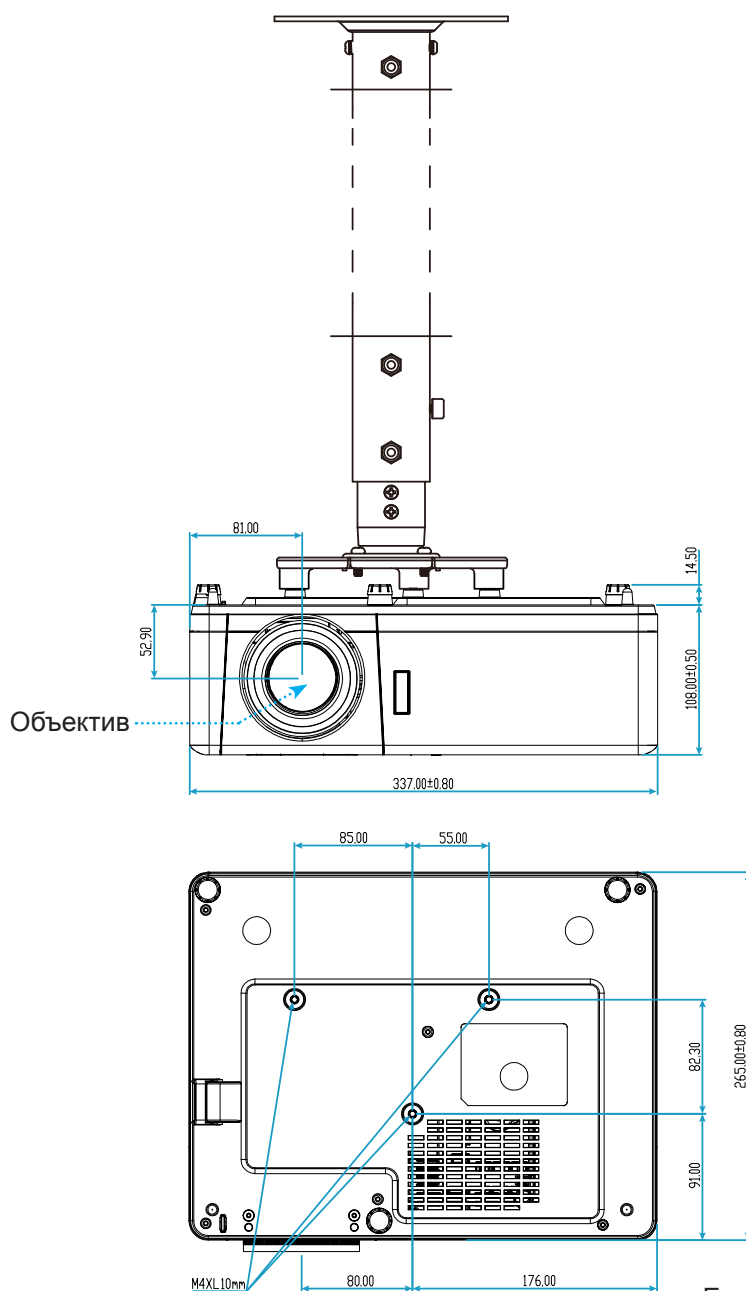


ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Размеры проектора и потолочная установка

1. Используйте потолочное крепление компании Optoma, чтобы избежать повреждений проектора.
2. Если используется крепление стороннего производителя, убедитесь, что винты для крепления проектора отвечают следующим требованиям:
 - Тип винта: M4*10
 - Минимальная длина винта: 10mm

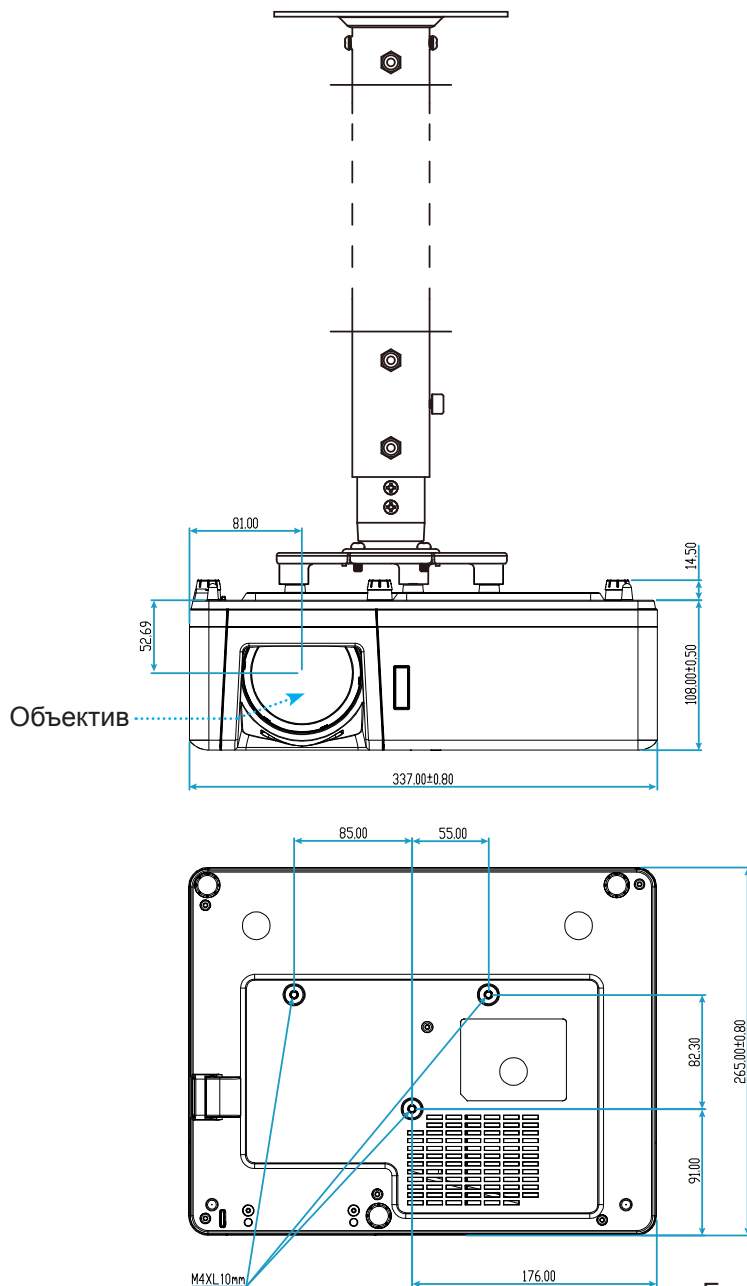
Модель 1080p/WXGA



Единица измерения: мм

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

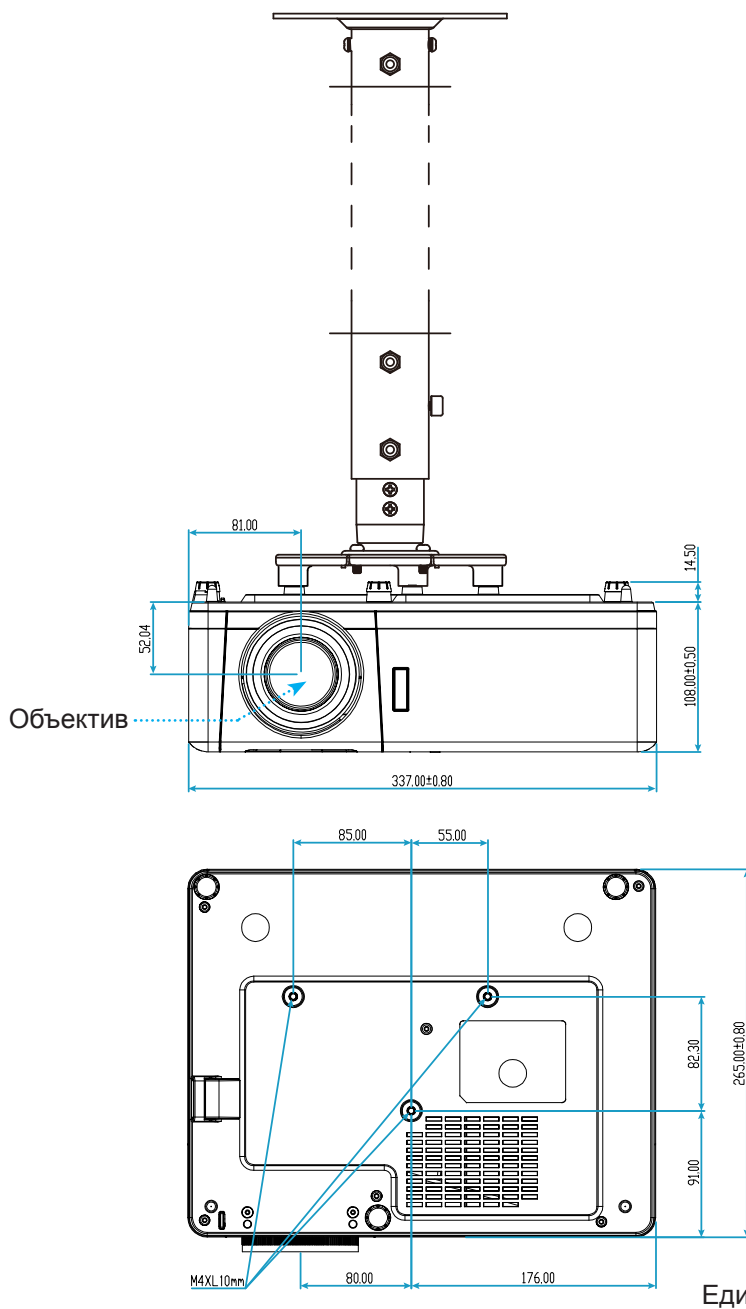
Модель 1080p Short Throw



Единица измерения: мм

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Модель WUXGA



Примечание. *Имейте в виду, что гарантия не распространяется на повреждения, вызванные неправильной установкой.*

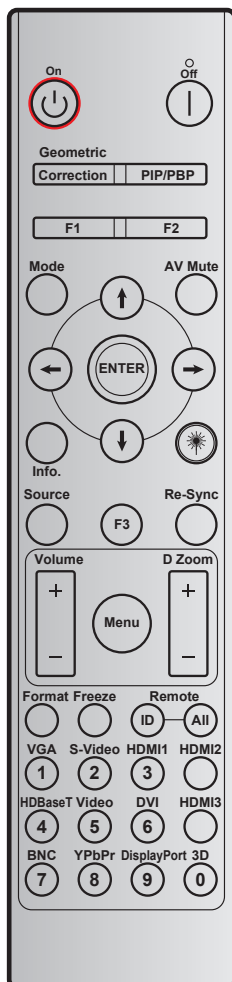


Предупреждение:

- В случае приобретения потолочного крепления стороннего производителя, убедитесь в том, что выбраны винты правильного размера. Размер винтов может меняться в зависимости от толщины монтажной пластины.
- Оставьте зазор не менее 10 см между потолком и нижней частью проектора.
- Избегайте установки проектора около источников тепла.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Коды ИК-пульта ДУ



Кнопка	Определение кнопки	Код кнопки				Повтор
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		пользовательский 0	пользовательский 1	данные 0	данные 1	
Включение питания	Вкл.	32	CD	02	#BYTE3	F2
Выключение питания	Выкл.	32	CD	2E	#BYTE3	F2
Коррекция геометрии	Коррекция геометрии	32	CD	96	#BYTE3	F2
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F2
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F2
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F2
Режим	Режим	32	CD	95	#BYTE3	F2
Четыре направленные кнопки выбора ()	Стрелка вверх	32	CD	C6	#BYTE3	F2
	Стрелка вниз	32	CD	C7	#BYTE3	F2
	Стрелка влево	32	CD	C8	#BYTE3	F2
	Стрелка вправо	32	CD	C9	#BYTE3	F2
Войти	Войти	32	CD	C5	#BYTE3	F2
Выкл. AV	Выкл. AV	32	CD	03	#BYTE3	F2
Информация	Инфо.	32	CD	25	#BYTE3	F2

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Кнопка	Определение кнопки	Код кнопки				Повтор
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		пользовательский 0	пользовательский 1	данные 0	данные 1	
Лазер ✱	Laser	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Источник	Источник	32	CD	18	#BYTE3	F2
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F2
Повторная синхронизация	Повторная синхронизация	32	CD	04	#BYTE3	F2
Громк.	Громк. +	32	CD	09	#BYTE3	F2
	Громк. -	32	CD	0C	#BYTE3	F2
D Zoom	D Zoom +	32	CD	08	#BYTE3	F2
	D Zoom -	32	CD	0B	#BYTE3	F2
Меню	Меню	32	CD	88	#BYTE3	F2
Формат	Формат	32	CD	15	#BYTE3	F2
Остановка кадра	Остановка кадра	32	CD	06	#BYTE3	F2
Пульт ДУ	Идентификатор ПДУ	3201~ 3299		Н/П		
	Все ПДУ	32CD		Н/П		
VGA / 1	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F2
S-Video/2	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F2
HDMI1 / 3	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F2
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F2
HDBaseT/4	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F2
Видео / 5	5/Видео	32	CD	1C	#BYTE3	F2
DVI/6	6/DVI	32	CD	19	#BYTE3	F2
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F2
BNC/7	7/BNC	32	CD	1A	#BYTE3	F2
YPbPr/8	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F2
Display Port/9	9/DisplayPort	32	CD	9F	#BYTE3	F2
Объемность / 0	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F2

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Устранение неисправностей

При возникновении неисправностей устройства ознакомьтесь с приведенной ниже информацией. Если проблему устранить не удалось, следует обратиться к продавцу или в сервисный центр.

Проблемы с изображением

- ❓ *На экране не отображается изображение*
 - Убедитесь, что кабель и подключение к электросети выполнено так, как описано в разделе "Установка".
 - Убедитесь, что контакты разъемов не согнуты и не сломаны.
 - Проверьте, не включена ли функция "Без звука".

- ❓ *Изображение расфокусировано*
 - Вращайте регулятор фокусировки вправо и влево, пока изображение не станет четким и резким. (Для настройки см. на стр. 19).
 - Убедитесь, что экран проектора находится на нужном расстоянии от проектора. (См. страницы 61–63).

- ❓ *Изображение растягивается во время отображения DVD 16:9.*
 - При просмотре анаморфотного DVD или DVD формата 16:9 наилучшее качество изображения будет достигнуто в режиме проектора 16:9 со стороны проектора.
 - При просмотре DVD формата LBX необходимо установить формат LBX в экранном меню проектора.
 - При просмотре DVD формата 4:3 необходимо установить формат 4:3 в экранном меню проектора.
 - Установите формат отображения на DVD-проигрывателе: 16:9 (широкоэкранный) формат изображения.

- ❓ *Изображение слишком маленькое или слишком большое.*
 - Поворачивайте регулятор масштабирования вправо и влево для увеличения или уменьшения размера проецируемого изображения. (Для настройки см. на стр. 19).
 - Переместите проектор ближе или дальше от экрана.
 - Нажмите на кнопку "Меню" на панели управления проектора, затем перейдите "ЭКРАН → Соотношение сторон". Попробуйте установить разные настройки.

- ❓ *Стороны изображения перекошены.*
 - По возможности установите проектор так, чтобы он центрировался на экране и под ним.

- ❓ *Изображение перевернуто*
 - Выберите пункт "Настр. → Проекция" в экранном меню и измените направление проецирования.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Другие проблемы



Проектор перестает реагировать на все команды

- По возможности, выключите проектор, затем отсоедините кабель питания и подождите, по крайней мере, 20 секунд перед повторным включением питания.

Проблемы с пультом дистанционного управления



Если пульт дистанционного управления не работает

- Убедитесь, что пульт ДУ действует под углом $\pm 30^\circ$ как по горизонтали, так и по вертикали от ИК-приемника на проекторе.
- Проверьте, нет ли между пультом дистанционного управления и проектором препятствий. Подойдите к проектору на расстояние не более 12 м (39,4 футов).
- Проверьте правильность установки батарей.
- Замените батареи, если срок их службы истек.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Предупреждающий индикатор

Если загораются или мигают предупреждающие индикаторы (см. ниже), проектор автоматически отключается:

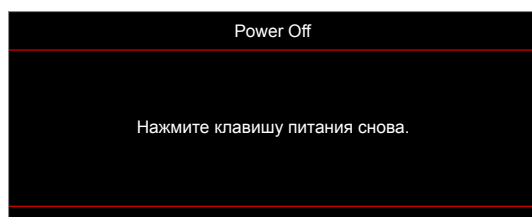
- Индикатор "Лампа" загорается красным цветом, а индикатор "Питание" мигает красным цветом.
- Индикатор "Температура" загорается красным цветом, а индикатор "Питание" мигает красным цветом. Это указывает на перегрев проектора. В нормальных условиях проектор можно снова включить.
- Индикатор "Температура" мигает красным цветом, а индикатор "Питание" мигает красным цветом.

Выньте сетевой шнур из проектора, выждите 30 секунд и повторите попытку. Если предупреждающий индикатор загорается или начинает мигать снова, обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр.

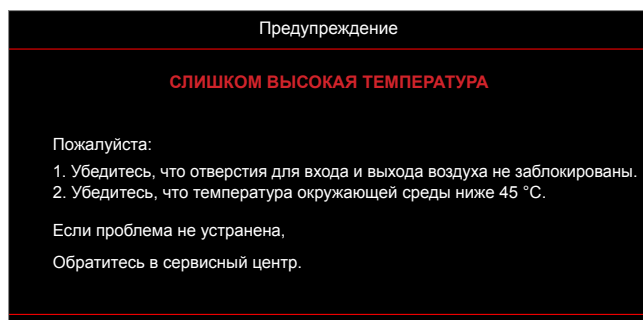
Расшифровка показаний светодиодов

Сообщение	Индикатор питания/режима ожидания		Светодиод температуры	Светодиод лампы
	(Красный)	(Синий)	(Красный)	(Красный)
Состояние ожидания (шнур питания)	Горит постоянно			
Включение (прогрев)		Мигает (0,5 с выкл. / 0,5 с светится)		
Питание включено, лампа горит		Горит постоянно		
Power off (охлаждение)		Мигает (0,5 с выкл./ 0,5 с светится). Снова светится красный, когда охлаждающий вентилятор выключен.		
Быстрое возобновление (100 с)		Мигает (0,25 с выкл. / 0,25 с светится)		
Ошибка (Сбой лампы)	Мигает			Горит постоянно
Ошибка (Сбой вентилятора)	Мигает		Мигает	
Ошибка (перегрев)	Мигает		Горит постоянно	

- Power off:



- Предупреждение о температуре:



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Технические характеристики

Оптические характеристики	Описание
Максимальное разрешение	WUXGA
Собственное разрешение	<ul style="list-style-type: none">• 1080p• WXGA• WUXGA
Объектив	Масштабирование и фокусирование вручную
Размер изображения (по диагонали)	<ul style="list-style-type: none">• WXGA: 36,1 ~ 301,2 дюймов• 1080p: 37 ~ 301,4 дюймов• WUXGA: 29 ~ 300,3 дюймов• 1080p Short Throw: 37 ~ 300 дюймов
Расстояние проецирования	<ul style="list-style-type: none">• WXGA: 1,2 - 7,7 м (оптимизировано для расстояния 1,53 м)• 1080p: 1,2 - 7,5 м (оптимизировано для расстояния 1,53 м)• WUXGA: 1,0 - 7,9 м (оптимизировано для 80 дюймов при расстоянии 2,2 м)• 1080p Short Throw: 0,4 - 3,31 м (оптимизировано для 89 дюймов при расстоянии 0,984 м)

Электрические характеристики	Описание
Входы	<ul style="list-style-type: none">• HDMI 1.4a• HDMI 2.0b / MHL 2.2• Входной разъем VGA• Video (разъем RCA (Y))• Аудиовход 3,5 мм• Микрофон• USB тип A для питания USB 5 В/ 1,5 А
Выходы	<ul style="list-style-type: none">• Выход видеосигнала• Аудиовыход 3,5 мм• 12-В триггер• 3D-синхронизация
Управление	<ul style="list-style-type: none">• Micro USB• RS232• RJ-45 (поддержка управления сетью)
Цветовоспроизведение	1073,4 миллионов цветов
Частота развертки	<ul style="list-style-type: none">• Частота горизонтальной развертки: 15,375~91,146 кГц• Частота кадров: 50~85 Гц (120 Гц для 3D-проектора)
Встроенный громкоговоритель	Да, 10 Вт
Требуемое напряжение	100–240 В ±10 %, пер. ток 50/60 Гц
Входной ток	3,0А

Механические характеристики	Описание
Ориентация установки	Спереди, сзади, потолок, сзади – сверху
Габаритные размеры	<ul style="list-style-type: none">• 337 мм (Ш) x 265 мм (Г) x 108 мм (В) (без ножек)• 337 мм (Ш) x 265 мм (Г) x 119,3 мм (В) (с ножками)
Вес	4,6 ±0,5 кг
Условия окружающей среды	Эксплуатация при температуре от 5° до 40°, и влажности от 10 % до 85 % (без конденсации)

Примечание. Все технические характеристики могут быть изменены без уведомления.



P/N:36.7F901G001-A